

# NCH软件

## Spin3D文件转换软件

已创建此用户指南以供使用  
Spin3D文件转换软件版本7. xx

## 技术支持

如果你有困难使用Spin3D文件转换软件

请在请求支持之前阅读适用的主题。如果您的问题未在本用户指南中介绍请查看最新信息Spin3D文件转换软件 在线技术支持

[www.nchsoftware.com/3dconverter/cn/support.html](http://www.nchsoftware.com/3dconverter/cn/support.html)。

如果这不能解决您的问题，您可以使用该页面上列出的技术支持联系人与我们联系。

## 软件建议

如果您有任何改进建议的许多软件转换都是或您这能需要的提出建设性的建议如蒙我采纳的建议被采用您将获得免费升级。

# Spin3D文件转换软件

## 内容

NCH 软件套件.....	2
介绍.....	3
如何使用旋转3D.....	4
旋转3D支持哪些格式?.....	5
快捷键参考.....	7
效果对话.....	8
软件许可条款.....	9
<b>计划 选项</b>	
选项.....	10

# NCH 软件套件

这是浏览 NCH 软件中所有可用软件的有用方法

您可以按类型查看一组产品，如音频、视频等，并查看产品。从那里您可以尝试的产品还有不会删除奥产品的功能列表如您已经观看了产品等那您要么安装要么删除产品  
**搜索** 为您启动该程序。

搜索我们的网站，查找与您键入的任何关键字匹配的产品。

## **查看更多我们的软件**

浏览我们的网站以了解更多软件。

## **订阅我们的时事通讯**

您可以订阅我们的时事通讯，以发布新版本和折扣。您可以随时取消订阅。

## **查看最新的购买折扣**

请参阅我们为购买产品提供的最新折扣。

# 介绍

感谢您安装旋转3D。

旋转 3D 文件转换软件是 Windows 的 3D 模型格式转换器。它可以在各种模型格式之间转换 3D 模型文件。在转换文件之前，Spin 3D 允许您在应用程序中预览模型。

使用 Spin 3D，您可以快速轻松地将 3D 模型文件转换为其他软件应用程序所需的格式。

## 特点

- 加载各种不同的 3D 模型文件格式。
- 快速转换为各种输出格式。
- 允许拖放文件和文件夹。
- 简单直观的界面。
- 设计为非常易于用于日常操作。

## 系统要求

- Windows XP / 2003 / Vista / 2008 / 7 / 8 / 10 / 11

提示：虽然运行 Spin 3D 不是必需的，但在转换多个文件时，拥有多个可用处理器内核将大大提高转换速度。

# 如何使用旋转3D

这是如何使用 Spin 3D 将文件从一种格式转换为另一种格式的概述。请记住，旋转 3D 旨在向您学习。它会记住每次转换时的设置，以便重复的任务更快。

## 添加和删除文件

要将 3D

模型文件转换为所需的格式，请首先将文件添加到文件列表窗口。要么单击 **添加文件** 按钮，要么从菜单中选择文件+添加文件。您还可以单击 **添加文件夹** 按钮以添加指定文件夹中包含的所有 3D 模型文件。

添加文件后，如果您希望删除其中任何一个文件，请选择文件，然后单击“删除”按钮，或从菜单中选择“文件+”删除“已选定文件”。要同时选择多个文件，请按 Ctrl

## 选择输出文件夹

在主窗口底部附近，有一个字段标记的 **输出文件夹**， **浏览**

## 选择输出格式

字段标记的 **输出格式** 是您可以为您的文件选择所需输出文件格式的地方。

以下 3D 模型格式可供转换：

- 3DP
- 3DS
- 3MF
- Obj
- 层
- Stl

## 转换文件

设置输出文件夹和格式后，您可以从要转换的列表中选择文件，然后单击 **转换**

## 转换失败

3d 模型文件列表中的转换状态列将报告成功、失败或当前转换中排队的 3d 模型。

如果 3D 模型在“保存失败”消息时出现故障，则可能需要指定替代输出文件夹。

如果 Spin 3D 确定 3D 模型已损坏或实际上是伪装成 3d 模型的不同文件格式，则将发生“加载失败”消息。

# 旋转3D支持哪些格式？

模型文件转换 在 Spin 3D 中支持许多文件格式。这些格式如下：

格式	扩展	Windows	Mac 操作系统 X	笔记
NCH 软件模型格式	*.3dp	阅读和写作	阅读和写作	-
欧特克3D工作室格式	*.3ds	阅读和写作	阅读和写作	格式不包含法线。
3D 制造格式	*.3mf	阅读和写作	阅读和写作	格式不包含法线。
元报价文件	*.mqo	读	读	格式不包含法线。
别名波前OBJ	*.obj	阅读和写作	阅读和写作	
斯坦福普利	*.ply	阅读和写作	阅读和写作	岗携读墩坳坳坳坳坳
开源机器人基金会	*.sdf	读	读	格式不包含法线。
3D 系统 文件	*.stl	阅读和写作	阅读和写作	需要下面的可选组件。

按可选组件支持（读取）的格式：

- 三维
- 交流
- 阿塞
- b3d
- 混合
- Cob
- 大
- Dxf
- Fbx
- 格特夫
- 格布
- 大麻
- ifc2x3
- 硫磺岛
- 卢斯
- 伊尔克索
- MDL (IDPO, MDL2, MDL3, MDL4, MDL5, MDL7)
- md2
- md3
- Mdc
- md5
- 毫秒3d
- 恩多
- 恩夫
- 关闭
- 奥格克斯
- pk3
- q3d
- q3s
- 原始
- Scn
- Smd

- 特
- 维塔
- X
- xgl
- 兹格尔



# 快捷键参考

显示完整菜单 - Alt  
添加文件 - Alt+A  
添加文件夹 - Alt+F  
删除选定的文件 - 删除  
删除所有文件 - Alt+E  
选择所有 - Ctrl+A  
转换文件 - F3  
退出计划 - Alt+F4  
帮助文档 - F1

# 效果对话

## 转换过程中重新计算法线。 旋转 3D

将尝试在转换为包含模型的格式时重新计算模型的法线。

## 删除重复的三角形和维提斯

旋转 3D 将尝试在处理模型时重新索引并删除模型中的重复的尖刺和三角形。

需要注意的是，这一过程可能需要很长时间才能完成。

## 将偏移应用到对象

转换期间，旋转 3D

将向模型中每个对象应用指定的偏移。大多数文件将只包含1个对象，如果一个文件包含超过

一个对象，则每个对象将应用相同的偏移。例如，指定 360.0

或多个轴将导致给定轴的完全革命。

刻度- 不建议在给定轴中指定零值。为了实现输出模型在指定轴中或多或少持平的结果，建议您使用非常小的正值，而不是例如

0.001。还要注意，根据模型以及您打算如何使用它，这可能导致大量的 Z-战斗，因

为三角形在扁平轴中将非常接近对方。

注意：列的组织是左、中、右为每个属性的 X、Y 和 Z 值。



# 计划 选项 - 选项

## 覆盖

在转换文件时，选择目标文件已经存在时的操作过程。选项包括：

- 提示做什么 - 始终显示提示，询问是否要覆盖文件。
- 覆盖文件 - 在转换文件的情况下覆盖现有文件。
- 不要转换原始文件 - 在转换文件时不会覆盖现有文件。
- 中止转换 - 取消当前文件转换，并中止所有后续转换。
- 文件名的附录编号 -

## 常规

选中后，“对每次转化应用添加效果，直到手动清除”选项会将您设置的任何效果应用于将来的转化。您可以随时更改效果设置，您的新设置将被记住。取消选中此复选框可始终以默认效果设置启动。