

NCH Software

Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D

Ce manuel a été créé pour être utilisé avec
Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D Version 7.xx

Support technique

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D, veuillez lire les explications sur le sujet de votre choix avant de nous demander de l'aide. Si votre problème n'est pas évoqué dans ce manuel veuillez vous reporter au soutien technique en ligne Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D mis à jour sur

www.nchsoftware.com/3dconverter/fr/support.html.

Si ceci n'est pas suffisant pour résoudre votre problème, vous pouvez alors contacter notre service de soutien technique dont vous trouverez les coordonnées sur cette page.

Suggestions relatives aux programmes

Si vous désirez suggérer des améliorations à Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D ou tout autre programme, veuillez contacter nos programmeurs en cliquant sur le lien www.nch.com.au

Spin3D Convertisseur de Fichiers 3D

Contenu

Suite logicielle NCH.....	2
Introduction.....	3
Comment utiliser Spin 3D.....	4
Quels formats Spin 3D prend-il en charge ?.....	5
Référence des touches de raccourci.....	7
Dialogue d'effets.....	8
Conditions de licence logicielle.....	9
Programme Options	
Options.....	11

Suite logicielle NCH

Il s'agit d'un moyen utile de parcourir tous les logiciels disponibles à partir de NCH Software. Vous pouvez voir un ensemble de produits par type comme Audio, Vidéo et ainsi de suite et voir le produit. De là, vous pouvez essayer le produit et il va se télécharger et s'installer pour vous de l'essayer. Si vous avez déjà installé le produit, vous pouvez cliquer sur « Exécuter » et le programme s'ouvrira.

Il ya aussi une liste de fonctionnalités pour les produits dans la catégorie. Cliquez sur une fonctionnalité, telle que « Modifier un fichier vidéo », pour installer un produit avec cette capacité.

Recherche

Recherchez sur notre site Web des produits correspondant à tous les mots clés que vous tapez.

Voir plus de nos logiciels

Parcourez notre site Web pour plus de logiciels.

Abonnez-vous à notre bulletin de nouvelles

Vous pouvez vous abonner à notre pour les annonces de nouveautés et de réductions. Vous pouvez vous désabonner à tout moment.

Voir les dernières réductions à l'achat

Découvrez les dernières réductions que nous offrons pour l'achat de nos produits.

Introduction

Merci d'avoir installé Spin 3D.

Spin 3D logiciel de conversion de fichiers est un convertisseur de format modèle 3D. Il peut convertir des fichiers de modèles 3D entre une variété de formats de modèles. Avant de convertir votre fichier, Spin 3D vous permet de prévisualiser le modèle dans l'application.

Avec Spin 3D, vous pouvez convertir rapidement et facilement vos fichiers de modèles 3D dans les formats dont vous avez besoin pour d'autres applications logicielles.

Fonctionnalités

- Peut charger plusieurs formats de fichiers de modèle 3D.
- Conversion rapide vers une variété de formats de sortie.
- Permet de glisser et déposer des fichiers et dossiers.
- Interface simple et conviviale.
- Conçu pour être facile à utiliser pour les tâches quotidiennes.

Configuration requise

- Windows XP / 2003/ Vista / 2008 / 7 / 8 / 10 / 11

Astuce : Bien qu'il ne soit pas obligatoire pour exécuter Spin 3D, disposer de nombreux cœurs de processeur disponibles augmentera considérablement la vitesse de conversion lors de la conversion de plusieurs fichiers.

Comment utiliser Spin 3D

Ceci est un petit guide pour vous aider à utiliser Spin 3D pour convertir vos fichiers d'un format à l'autre. Notez que Spin 3D est conçu pour apprendre au fur et à mesure. Il se souviendra de vos paramètres à partir de chaque fois que vous convertissez de sorte que les tâches répétées sont plus rapides pour vous.

Ajout et suppression de fichiers

Pour convertir vos fichiers de modèle 3D dans le format désiré, commencez par ajouter des fichiers dans la fenêtre de liste de fichiers. Cliquez sur le bouton **Ajouter fichiers**, ou sélectionnez Fichier -> Ajouter des fichiers à partir du menu. Vous pouvez également cliquer sur **le bouton Ajouter** le dossier pour ajouter tous les fichiers de modèle 3D contenus dans le dossier spécifié.

Une fois que les fichiers ont été ajoutés, si vous souhaitez en supprimer, sélectionnez les fichiers dans la liste et cliquez soit sur le bouton **Supprimer**, ou sélectionnez Fichier -> Supprimer les fichiers sélectionnés dans le menu. Pour sélectionner plusieurs fichiers à la fois, appuyez sur la touche Ctrl et cliquez sur les fichiers que vous souhaitez sélectionner. Pour mettre tous les fichiers en surbrillance, vous pouvez sélectionner Fichier -> Sélectionner tout à partir du menu, ou appuyez sur CTRL + A.

Sélection d'un dossier de sortie

Au bas de la fenêtre principale, vous trouverez le champ **Dossier de sortie** où vous pouvez spécifier le chemin d'accès où les fichiers convertis seront stockés. Vous pouvez soit taper dans le dossier désiré, soit cliquer sur le bouton **Parcourir** sous le champ. Cela permettra d'ouvrir une fenêtre où vous pouvez parcourir pour l'emplacement de destination sur votre disque dur. Les derniers répertoires que vous avez choisis dans le passé sont stockés dans une liste de déroulante, et peuvent être consultés en cliquant sur la flèche sur le bord droit du champ texte.

Sélection d'un format de sortie

Le champ **Format de sortie** est l'endroit où vous pouvez sélectionner le format de fichier de sortie désiré pour vos fichiers.

Les formats de modèles 3D suivants sont disponibles pour la conversion :

- 3DP
- 3DS
- 3MF
- OBJ
- PLY
- STL

Conversion de fichiers

Une fois que vous avez défini le dossier de sortie et le format, vous pouvez ensuite sélectionner les fichiers de la liste que vous souhaitez convertir, et soit cliquer sur le bouton **Convertir**, ou sélectionnez Fichier -> Convertir à partir du menu. Si vous cliquez sur le bouton Convertir sans aucun dossier sélectionné, tous les fichiers de la liste seront convertis par défaut.

Conversions échouées

La colonne d'état de conversion de la liste de fichiers du modèle 3D signalera le succès, l'échec ou les modèles 3D mis en file d'attente pour la conversion actuelle.

Si les modèles 3D échouent avec un message « Enregistrement échoué », vous devrez peut-être spécifier un dossier de sortie alternatif.

Les messages « Échec de chargement » se produiront si Spin 3D détermine que le modèle 3D est corrompu ou est en fait un format de fichier différent déguisé en modèle 3D.

Quels formats Spin 3D prend-il en charge ?

Conversion de fichiers de modèle Il existe un certain nombre de formats de fichiers qui sont pris en charge dans Spin 3D. Ces formats sont les suivants :

Format	Extensions	Windows	Mac OS X	Notes
Format du modèle NCH Software	*.3dp	Lire et écrire	Lire et écrire	-
Format Autodesk 3D Studio	*.3ds	Lire et écrire	Lire et écrire	Le format ne contient pas de normales.
Format de fabrication 3D	*.3mf	Lire et écrire	Lire et écrire	Le format ne contient pas de normales.
Fichier Metasequoia	*.mqo	Lecture	Lecture	Le format ne contient pas de normales.
Alias Wavefront OBJ	*.obj	Lire et écrire	Lire et écrire	Fichiers matériels non pris en charge. Prend en charge la lecture des couleurs vertex sans papiers.
Stanford PLY	*.ply	Lire et écrire	Lire et écrire	Le format ne contient pas de normales.
Fichier Open Source Robotics Foundation (SDF)	*.sdf	Lecture	Lecture	Nécessite le composant optionnel ci-dessous.
Systèmes 3D STL	*.stl	Lire et écrire	Lire et écrire	Format Normals souvent invalides ou manquants. Prend en charge les couleurs vertex sans papiers.

Formats pris en charge (Lecture) par composant optionnel :

- 3d
- ac
- ase
- b3d
- blend
- cob
- dae
- dxf
- fbx
- gltf
- glb

- hmp
- ifc2x3
- lwo
- lws
- lxo
- mdl (IDPO, MDL2, MDL3, MDL4, MDL5, MDL7)
- md2
- md3
- mdc
- md5
- ms3d
- ndo
- nff
- off
- ogex
- pk3
- q3d
- q3s
- raw
- scn
- smd
- ter
- vta
- x
- xgl
- zgl

Référence des touches de raccourci

Afficher le menu complet - Alt
Ajouter des fichiers - Alt+A
Ajouter le dossier - Alt+F
Supprimer fichiers sélectionnés - Supprimer
Supprimer tous les fichiers - Alt+E
Tout sélectionner - Ctrl+A
Convertir des fichiers - F3
Quitter le programme - Alt+F4
Documentation d'aide - F1

Dialogue d'effets

Recalculer les normales pendant la conversion. Spin 3D tentera de recalculer les normales de votre modèle lors de la conversion en formats qui les incluent.

Supprimer les triangles et vertices en double

Spin 3D tentera de re-indexer et de supprimer les vertices et triangles dupliqués dans les modèles au fur et à mesure qu'ils sont traités.

Il est important de noter que ce processus peut prendre beaucoup de temps.

Appliquer le décalage aux objets

Pendant la conversion, Spin 3D appliquera le décalage spécifié aux objets du modèle. La plupart des fichiers ne contiendra qu'un seul objet, si un fichier contient plus d'un objet, le même décalage sera appliqué à chacun.

Translation - Un décalage pour la position du modèle.

Rotation - Les unités de rotation sont en degrés. par exemple, spécifier 360,0 ou un multiple de celui-ci se traduira par une révolution complète d'un axe donné.

Échelle - Il n'est pas recommandé de spécifier les valeurs de Zéro dans un axe donné.

Pour obtenir un résultat dans le modèle de sortie étant plus ou moins *plat dans* l'axe spécifié, il est suggéré d'utiliser une valeur positive très faible au lieu par exemple 0,001. Notez également que selon le modèle et la façon dont vous avez l'intention de l'utiliser, cela se traduira probablement par beaucoup de Z-Fighting que les triangles seront très proches les uns des autres dans l'axe aplati.

Remarque : Les colonnes sont organisées de telle sorte que la gauche, le milieu et la droite sont les valeurs X, Y et Z pour chaque propriété.

Conditions de licence logicielle

Nous avons pour but de fournir une expérience positive à nos utilisateurs avec nos logiciels. Nous vous l'offrons sur la base que vous acceptiez notre Contrat de Licence et d'Utilisateur Final (CLUF).

Ce CLUF limite nos responsabilités et est gouverné par un Accord d'Arbitrage et un Accord de Site. Veuillez lire les informations ci-dessous puisqu'elles pourraient affecter vos droits.

1. Les copyrights de ce logiciel et de toute oeuvre audio ou visuelle distribuée avec le logiciel sont la propriété de NCH Software et de ses propriétaires respectifs indiqués dans la fenêtre À propos. Tous droits réservés. La licence permettant l'installation de ce logiciel et de tout logiciel groupé avec ce logiciel ou installé à la demande depuis ce logiciel n'est accordée qu'en accord avec ces conditions. Ces droits d'auteur ne s'appliquent pas aux oeuvres créatives créées par vous, l'utilisateur.

2. Par l'installation, l'utilisation ou la distribution de ce logiciel, vous, en votre propre nom et au nom de votre employeur ou de votre société, acceptez ces termes. Si vous n'acceptez pas ces termes, vous ne pouvez pas utiliser, copier, transmettre, distribuer ou installer ce logiciel - vous devez le retourner au lieu d'achat dans les 14 jours pour obtenir un remboursement total.

3. Ce logiciel, ainsi que tous les fichiers, données et supports associés, sont distribués « en l'état » et sans garantie de tout ordre, explicite ou implicite, sauf lorsque la Loi l'exige. Si vous avez l'intention de vous servir de ce logiciel pour des opérations critiques, vous devez le tester complètement avant de l'utiliser, installer des systèmes redondants et assumer tout risque éventuel.

4. Nous déclinons toute responsabilité pour toute perte résultant de l'utilisation de ce logiciel, y compris, mais pas exclusivement, toute perte spéciale, fortuite ou consécutive. Votre unique recours en cas de plainte contre nous se limite au remboursement complet du montant payé pour l'achat du logiciel.

5. Vous n'avez pas l'autorisation d'utiliser ce logiciel dans toute circonstance où une panne de ce logiciel risquerait d'entraîner des dommages corporels ou des pertes de vie(s) humaine(s). Vous n'avez pas l'autorisation d'utiliser ce logiciel si vous ne faites pas régulièrement une sauvegarde de votre ordinateur, ou si vous ne possédez pas d'antivirus et de pare-feu installés sur l'ordinateur, ou si vous conservez des données cryptées sur votre ordinateur. Vous acceptez de nous exonérer de toute plainte portant sur une utilisation non autorisée de cette nature.

6. Vous pouvez copier ou distribuer le fichier d'installation de ce logiciel dans sa forme complète et non modifiée, mais vous ne pouvez en aucune circonstance distribuer de code d'inscription de logiciel pour aucun de nos programmes sans autorisation écrite. Dans l'éventualité où vous procéderiez à la distribution de code d'inscription de logiciel, vous seriez dans l'obligation légale de payer le prix d'achat total pour chaque emplacement où l'utilisation non autorisée se produirait.

7. L'utilisation des statistiques collectées par le logiciel est soumise à la Déclaration de confidentialité de NCH Software, qui autorise la collecte automatique et anonyme des statistiques d'utilisation dans certaines circonstances limitées.

8. Choix de législation Si vous résidez aux États-Unis, votre relation est avec NCH Software, Inc, une entreprise des États-Unis, et cet accord est gouverné par les lois du Colorado. Si vous résidez ailleurs dans le monde à l'extérieur des États-Unis, votre relation est avec NCH Software Pty Ltd, une entreprise Australienne, et cet accord est gouverné par les lois et les tribunaux du Territoire de la capitale australienne (Australian Capital Territory). De telles cours ont une juridiction continue et exclusive sur n'importe quelle dispute entre vous et nous, peu importe la nature de la dite dispute.

9. Clients des États-Unis seulement: Accord d'arbitrage et recours collectif: Si vous résidez aux États-Unis, NCH Software et vous acceptez d'arbitrer toute dispute et réclamation entre nous en accord avec les règles inscrites dans la version anglaise de ces termes ici:

<https://www.nch.com.au/general/legal.html>. VEUILLEZ LES LIRE TRÈS ATTENTIVEMENT. CECI POURRAIT AFFECTER VOS DROITS. En ces termes, VOUS ET NCH ACCEPTEZ QUE CHACUN PUISSE APPORTER DES RÉCLAMATIONS CONTRE L'AUTRE SEULEMENT EN VOTRE ET SES CAPACITÉS INDIVIDUELLES, ET NON COMME UN PLAIGNANT OU MEMBRE DE CLASSE DE COLLECTIVE OU PROCÉDURE REPRÉSENTATIVE.

Programme Options - Options

Remplacer

Sélectionnez quoi faire lorsque le fichier de destination existe déjà pendant la conversion des fichiers. Les options sont les suivantes:

- *Demander quoi faire* - toujours afficher une invite qui demande si vous voulez remplacer le fichier ou non.
- *Remplacer le fichier* - remplace le fichier qui existait déjà par le fichier converti.
- *Ne pas convertir le fichier original* - ne remplace pas le fichier existant par le fichier converti.
- *Annuler les conversions* - annule la conversion du fichier en cours et des fichiers suivants.
- *Ajouter un numéro au nom de fichier* ajoute un numéro au nom du fichier converti utilisant le format sélectionné. Le format doit inclure les chaînes de caractère "%filename%" et "%number%", mais peuvent être dans l'ordre de votre choix. Vous pouvez ajouter des caractères à la chaîne et ces caractères apparaîtront dans le nom du fichier converti.

Général

L'option « Appliquer les effets ajoutés à chaque conversion jusqu'à ce qu'elle soit effacée manuellement. » lorsqu'elle est sélectionnée appliquera tous les effets que vous avez définis aux conversions futures. Vous pouvez modifier les paramètres d'effet à tout moment et vos nouveaux paramètres seront mémorisés. Laissez cette case décochée pour toujours commencer avec les paramètres Effets par défaut.