

NCH Software

ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso

Questo manuale è stato creato per l'utilizzo di
ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso Versione 6.xx

Assistenza tecnica

Se avete difficoltà utilizzando ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso si prega di leggere la sezione pertinente prima di richiedere assistenza. Se il problema non è coperto in questo manuale d'uso si prega di consultare la corrente ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso Assistenza tecnica online a www.nchsoftware.com/chart/it/support.html.

Se questo non risolve il problema, potete contattarci utilizzando i contatti per l'assistenza tecnica elencati in quella pagina.

Suggerimenti per software

Se avete suggerimenti per miglioramenti ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso, o suggerimenti per altri software relativi di cui potreste aver bisogno, per favore pubblicateli sulla nostra pagina Suggerimenti a www.nch.com.au. Molti dei nostri progetti software sono stati intrapresi grazie a suggerimenti da parte di utenti come te. È possibile ottenere un aggiornamento gratuito se seguiamo il tuo suggerimento.

ClickCharts Software per Diagrammi di Flusso

Contenuti

Introduzione	2
Navigazione	3
Impostazione diagramma.....	4
Modifica generale.....	5
Modifica dei simboli.....	8
Modifica dei connettori.....	9
Stile riempimento.....	10
Stile linea.....	11
Stile carattere.....	12
Testa freccia.....	13
Creazione di grafici.....	14
Simbolo di trasformazione.....	15
Strumenti di disposizione.....	16
Righello e guide.....	17
Stampa ed esportazione di immagini.....	18
Salvataggio automatico e ripristino in caso di arresto anomalo del sistema.....	19
Tasti di scelta rapida.....	20
NCH Software Suite.....	23
Condizioni di licenza software.....	24

Riferimenti dello schermo

Grafico e-mail.....	26
Esporta immagine.....	27
Finestra di dialogo Selettore colore.....	28
Seleziona modello.....	29
Anteprima di stampa.....	32
Opzioni ~ Generale.....	33
Opzioni ~ Tela.....	34
Opzioni ~ Testo.....	35
Opzioni ~ Forma.....	36

Introduzione

Grazie per aver installato ClickCharts. ClickCharts è uno strumento di disegno diagramma semplice, facile da usare e flessibile.

Caratteristiche

- Forme e simboli generali del disegno per diagrammi di flusso, UML e altri diagrammi.
- Connettori con stili di variante e teste di freccia.
- Inserire immagini nei diagrammi. Supporta molti formati di immagine diversi.
- Controllo dettagliato degli stili artistici per il riempimento e il rivestimento.
- Affondo automatico della carta con sovrapposizione controllabile.
- Annullare/rieseguire la modifica.
- Aprire e modificare più diagrammi contemporaneamente.
- Copia/Incolla tra i documenti ClickCharts.
- Esportare il diagramma in file di immagine.
- Stampa di alta qualità.

Requisiti di sistema

Windows XP / Vista / Windows 7 / 8 / 10

Navigazione

Panoramica

Tenendo premuto il tasto **Spazio**, fare clic e trascinare il mouse per spostare la vista. Il cursore si trasforma in un cursore a mano quando si tiene lo spazio.

Fare clic e trascinare il diagramma con il pulsante centrale del mouse per eseguire la panoramica.

Scorrimento

Utilizzare **rotellina del mouse** per scorrere la vista verticalmente.

Usate **Maiusc e Rotellina del Mouse** per scorrere la vista orizzontalmente.

Ingrandimento

Utilizzare il dispositivo di scorrimento o il pulsante a discesa sulla barra di stato per modificare il rapporto di zoom.

Puntare il mouse sul punto desiderato e utilizzare **Ctrl , Rotellina del mouse** per eseguire lo zoom avanti/indietro.

Schermo intero

Lo schermo intero può essere abilitato all'apertura di un documento.

Dalla barra degli strumenti della scheda Visualizza, fare clic sul pulsante **Schermo intero** o premere **Alt** . Uscire con il tasto **Esc**.

Impostazione diagramma

Creazione di un nuovo diagramma

Utilizzare una delle seguenti opzioni per aprire la finestra di dialogo del modello:

- Selezionare **Nuovo** dal menu del file.
- Immettere la scorciatoia da tastiera **Ctrl**

È possibile creare un nuovo diagramma selezionando uno dei modelli e premendo **OK**.

Per creare un nuovo diagramma vuoto, premere **Ctrl e B** o selezionare **Nuovo diagramma vuoto** dal menu del file.

Formato carta

Fare clic sul pulsante **Pagina** sulla barra degli strumenti della scheda Home.

Utilizzare la casella di riepilogo a discesa per selezionare il formato carta.

Orientamento carta

Fare clic sul pulsante **Pagina** sulla barra degli strumenti della scheda Home.

Fare clic sui pulsanti **Orizzontale** o **Verticale** per selezionare l'orientamento del foglio.

Pagina pagina Smarginatura pagina viene utilizzata quando si stampa il diagramma. Una piccola quantità di sovrapposizione sul bordo di ogni piastrella rende facile mettere insieme piastrelle adiacenti dopo la stampa e permette alle pagine da tagliare per correggere gli errori di stampa.

Fare clic sul pulsante **Pagina** sulla barra degli strumenti della scheda Home.

Utilizzare la barra di scorrimento per regolare le dimensioni della pagina al passare di livello.

Scalabilità Il ridimensionamento viene utilizzato per modificare le dimensioni di stampa di un grafico già progettato. Impostando la scala cambierà la larghezza della linea e l'altezza del testo, fare attenzione a non rendere il diagramma illeggibile.

Fare clic sul pulsante **Pagina** sulla barra degli strumenti della scheda Home.

Utilizzare la barra di scorrimento per regolare la scala.

Salto di linea I ponticelli sono gli archi disegnati quando un connettore attraversa altri connettori nella tela.

Fare clic sul pulsante **Pagina** sulla barra degli strumenti della scheda Home.

Selezionare la casella di controllo per abilitare l'intero documento. L'opzione per abilitare per connettore è disponibile anche nella finestra di dialogo Linea. I salti di linea sono disponibili solo per i connettori dritti e ortogonali.

Modifica generale

Menu contestuale Utilizzare **fare clic con il** pulsante destro del mouse per visualizzare il menu di scelta rapida per emettere rapidamente i comandi di modifica.

Selezionare un singolo oggetto

Fare clic sulla parte visibile di una forma o di una linea per selezionare l'oggetto.

Se l'oggetto ha un oggetto figlio (ad esempio, campi di testo), facendo clic sull'oggetto figlio quando viene selezionato l'oggetto padre verrà selezionato l'oggetto figlio.

Selezionare più oggetti

Fare clic e trascinare per disegnare un rettangolo di selezione sullo schermo. Verranno selezionati gli oggetti inclusi nel rettangolo.

Tenere premuto il **tasto Maiusc** per aggiungere gli oggetti selezionati all'corrente della selezione.

Tenere premuto il **tasto Ctrl** per aggiungere o rimuovere gli oggetti dalla selezione corrente.

Elimina

Premendo il **tasto Canc** quando viene selezionato un oggetto, l'oggetto verrà rimosso dal diagramma.

Duplicati

Premete **Ctrl e D** o selezionate **Duplica** in File->Modifica per duplicare l'oggetto selezionato.

Trovare

Premete **Ctrl e F** o selezionate **Trova in** File->Modifica per cercare il testo all'interno dei simboli.

Centra oggetti selezionati

Premete **Ctrl (Windows) o Maiusc (Mac OS) o C (C) C (C)** in File->Modifica (Edit) per spostare gli oggetti selezionati al centro dell'area di disegno.

Copia

Premere **CTRL e C** o selezionare **Copia** dalla barra degli strumenti della scheda Modifica per copiare l'oggetto selezionato negli Appunti.

Copia testo

Dal menu di scelta rapida, selezionare **Copia testo** per copiare il testo selezionato negli Appunti.

Tagliare

Premere **CTRL e X** o selezionare **Taglia** dalla barra degli strumenti della scheda Modifica per copiare l'oggetto selezionato negli Appunti e rimuoverlo dal diagramma.

Incollare

Premete **Ctrl e V** o selezionate **Incolla** dalla barra degli strumenti della scheda Modifica per incollare il contenuto degli Appunti nel diagramma.

Incolla senza formattazione

Dal menu di scelta rapida, selezionare **Incolla senza formattazione** per incollare il contenuto (senza il formato) degli Appunti nel diagramma.

Annulla

Premete **Ctrl o** selezionate **Annulla** dalla barra degli strumenti della scheda Modifica per annullare l'ultima modifica.

Rifare

Premete **Ctrl e Y** o selezionate **Ripeti** dalla barra degli strumenti della scheda Modifica per annullare l'ultima modifica annullata.

Selezione tutto

Per selezionare tutti gli oggetti sbloccati, premete **Ctrl e A**. Se sono presenti solo oggetti bloccati, verranno selezionati tutti gli oggetti.

Lock/Unlock

Simboli e testo possono essere bloccati per tenerli in posizione e trasformarli in selezionabili. Questa funzione consente di non spostare accidentalmente un simbolo o un testo durante la riorganizzazione o lo spostamento all'altro degli elementi. Analogamente, Unlock rilascerà il simbolo o il testo dal suo stato non selezionabile.

Copia proprietà

Dal menu di scelta rapida, selezionare **Copia proprietà** per copiare le proprietà dell'oggetto selezionato (linea, riempimento e carattere) negli Appunti.

Incolla proprietà

Dal menu di scelta rapida, selezionare **Incolla proprietà** per applicare le proprietà (linea, riempimento e carattere) dal contenuto degli Appunti agli oggetti selezionati.

Digitazione di testo

Ci sono due modi per digitare/modificare il testo:

- Fare doppio clic sul simbolo o sul campo di testo.
- Fare clic sul pulsante **Testo** nella barra degli strumenti per passare alla modalità testo. In modalità testo, è possibile:
 - Fare clic su qualsiasi spazio per aggiungere un nuovo oggetto di testo.
 - Fare clic su un simbolo o un campo di testo per modificare o digitare il testo.
 - Fare clic quando viene visualizzata una bolla verde per creare un nuovo oggetto di testo collegato a un connettore. Il centro della bolla verde indica il punto di attacco sul connettore.

Collegamenti ipertestuali

Il collegamento ipertestuale funziona come nei soliti editor di parole.

- Per aggiungere un **collegamento ipertestuale**, digitare un testo con un formato di **collegamento ipertestuale** corretto.
- Passare al **collegamento ipertestuale** facendo clic sull'URL.
- Il **collegamento ipertestuale** cliccabile è supportato anche nei PDF esportati.

Inserisci immagini

Fare clic sul pulsante **Immagine** dalla barra degli strumenti della scheda Home, una finestra di dialogo sarà pop-up e consente di selezionare il file di immagine da inserire.

Dopo aver scelto il file di immagine, fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.

E l'immagine viene caricata e seguendo il cursore quando si sposta il mouse. Fare clic con il pulsante sinistro del mouse quando il cursore viene spostato nella posizione appropriata per posizionare l'immagine.

Aggancio griglia/angolo

Fare clic sul pulsante **Attiva/disattiva snap alla griglia** sul lato destro della barra di stato per attivare/disattivare lo snap alla griglia. Tenere **premuta CTRL** per alternare lo snap.

Quando l'aggancio alla griglia è attivato, la posizione, le dimensioni e la rotazione aumenteranno/diminuiranno solo a un passo fisso. Ciò consente agli utenti di allineare gli oggetti molto più facilmente.

La dimensione del passo di snap (dimensione della griglia di aggancio o angolo di snap) può essere impostata nella scheda Modifica della finestra di dialogo Opzioni.

La linea della griglia può essere visualizzata / nascosta facendo clic sul pulsante di attivazione/disattivazione della griglia (un occhio aperto con sfondo della griglia) sulla barra di stato.

Aggancio ad oggetto

Fare clic sul pulsante **Attiva/disattiva snap all'oggetto** sul lato destro della barra di stato per attivare/disattivare l'aggancio degli oggetti. Tenere **premuta CTRL** per alternare lo snap.

La funzionalità è quasi la stessa con l'aggancio alla griglia, ma questa opzione utilizza gli oggetti più vicini invece come riferimento durante la creazione dei punti di snap.

Aggancio a spazi pari

Questa opzione di aggancio viene attivata automaticamente quando lo snap alla griglia e all'oggetto sono entrambi disattivati.

Ciò che fa è che accetta due oggetti alla volta e crea punti prima del primo oggetto e dopo il secondo oggetto. Quando un utente posiziona un nuovo oggetto vicino ai punti di snap creati, l'oggetto verrà spostato automaticamente consentendo una spaziatura uniforme tra gli oggetti.

Gruppi

I simboli possono essere raggruppati e trattati come un unico simbolo.

Per creare un gruppo è sufficiente selezionare i simboli che si desidera raggruppare e premere

I gruppi possono essere suddivisi di nuovo in un secondo momento premendo **Maiusc e G**.

Aprire un nuovo diagramma

È possibile aprire un nuovo diagramma vuoto facendo clic sul pulsante **s** situato accanto alla scheda dei progetti aperti.

Inoltre, è possibile aprire una nuova finestra del modello tenendo premuto **CTRL** e facendo clic sul pulsante **con il** segno più situato accanto alla scheda dei progetti aperti.

Allinea verticalmente

Per allineare verticalmente gli oggetti, selezionare gli oggetti, fare clic con il **pulsante destro** del mouse, selezionare **Allinea verticalmente** e scegliere una delle opzioni **Bordo sinistro**, **Centro** e **Bordo destro**.

Selezionare **Bordo sinistro** per allineare tutti gli oggetti selezionati al bordo più a sinistra.

Selezionare **Centro** per allineare tutti gli oggetti selezionati al centro.

Selezionare **Bordo destro** per allineare tutti gli oggetti selezionati al bordo più a destra.

Allinea orizzontalmente

Per allineare orizzontalmente gli oggetti, selezionare gli oggetti, fare clic con il **pulsante destro del mouse**, selezionare **Allineamento orizzontalmente** e scegliere una delle opzioni **Bordo superiore**, **Centro** e **Bordo inferiore**.

Selezionare **Bordo superiore** per allineare tutti gli oggetti selezionati al bordo superiore.

Selezionare **Centro** per allineare tutti gli oggetti selezionati al centro.

Selezionare **Bordo inferiore** per allineare tutti gli oggetti selezionati al bordo più basso.

Forme spazio uniforme

Per spaziare uniformemente gli oggetti, selezionare gli oggetti, fare clic con il **pulsante destro** del mouse, selezionare **Spazi uniformemente forme** e scegliere tra **Spaziatura verticale** o **Orizzontale**.

Selezionare **Verticale** per distanziare gli oggetti selezionati dall'alto verso il basso.

Selezionare **Orizzontale** per distanziare gli oggetti selezionati da sinistra a destra.

Modifica con Editor grafico DrawPad

Per modificare l'immagine inserita utilizzando DrawPad, selezionate **Modifica con Editor grafico DrawPad** dal menu di scelta rapida.

Modifica con PhotoPad Image Editor

Per modificare l'immagine inserita utilizzando PhotoPad, selezionate **Modifica con Editor immagini PhotoPad** dal menu di scelta rapida.

Aggiungi argomento secondario

Premere **TAB** per aggiungere un sottoargomento in Diagramma brainstorming o selezionare **Aggiungi sottoargomento** dal menu di scelta rapida.

Aggiungi antenato

Premere **TAB** per aggiungere predecessore nel diagramma albero genealogico (tipo di persona) o selezionare **Aggiungi predecessore** dal menu di scelta rapida. Si noti che è possibile aggiungere solo 2 antenati per simbolo di persona

Modifica dei simboli

Posiziona nuovo simbolo Il pannello dei simboli si trova nella barra laterale sinistra della finestra principale.

Fare clic sul menu a discesa Diagramma di flusso nella parte superiore del pannello dei simboli per selezionare il catalogo dei simboli.

Esistono due modi per inserire un simbolo nel diagramma:

- È sufficiente trascinare il simbolo dal pannello all'area del diagramma e rilasciare il pulsante del mouse quando si trova nella posizione corretta.
- È anche possibile fare clic per selezionare il simbolo nel pannello e spostare il cursore nell'area del diagramma. Fare di nuovo clic per timbrare il simbolo sul diagramma.
È possibile ripetere posizionando lo stesso simbolo tenendo premuto **Maiusc** durante la timbratura.

Sposta simbolo Fare clic e trascinare un simbolo per spostarlo.

Ridimensiona simbolo Selezionare il simbolo, trascinare una delle maniglie del punto quadrato per ridimensionare il simbolo se la maniglia è abilitata (non grigia).

Ruota simbolo Selezionare il simbolo, spostare il punto di manipolazione di rotazione per ruotare il simbolo se la maniglia è disponibile. Per spostare il centro di rotazione (indicato da , t rascinate il segno s nella posizione desiderata.

Attiva/disattiva evidenziazione punto di connessione Dalla barra degli strumenti della **scheda Modifica**, fare clic su **Evidenzia**.

Mentre l'evidenziazione dei punti di connessione è attiva, i punti di connessione verranno evidenziati quando si posiziona il cursore sui simboli non selezionati.

Aggiungi punto di ancoraggio Dalla barra degli strumenti della **scheda Modifica**, fare clic su . Fare clic sulla posizione nel simbolo in cui deve essere aggiunto il nuovo punto di ancoraggio.

Fare clic con il pulsante destro del mouse o premere **ESC** per uscire dalla modalità di ancoraggio.

Elimina punto di ancoraggio Dalla barra degli strumenti della **scheda Modifica**, fare clic su **Elimina ancoraggio** . Fare clic sul punto di ancoraggio da eliminare da un simbolo.

Fare clic con il pulsante destro del mouse o premere **ESC** per uscire dalla modalità di ancoraggio.

Sposta punto di ancoraggio Dalla barra degli strumenti della **scheda Modifica**, fare clic su **Sposta ancoraggio** . Fare clic e trascinare il punto di ancoraggio da spostare da un simbolo.

Fare clic con il pulsante destro del mouse o premere **ESC** per uscire dalla modalità di ancoraggio in movimento.

Modifica stile

Fare clic sul simbolo per selezionarlo, quindi è possibile:

- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Riempimento** per modificare lo stile del pennello (colore o riempimento sfumato) del simbolo. Consultate anche [Riempi stile](#) .
- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Linea** per modificare il pennello e lo stile della linea del contorno del simbolo. Vedere anche [Stile linea](#) .
- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Testo** per digitare/modificare il testo nei simboli.
- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Carattere** per modificare lo stile e l'allineamento del testo. Consultate anche [Stile font](#) .

Modifica dei connettori

Creazione di un connettore Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic sul pulsante **Connettore**.

Fare clic sulla posizione nel diagramma in cui il connettore inizia per posizionare il primo punto finale, quindi trascinare e rilasciare il mouse nel secondo punto. Quando si rilascia il secondo punto di connessione, i punti di connessione sul simbolo verranno visualizzati in blu quando il cursore è vicino al simbolo. Quando un punto di connessione diventa rosso, rilasciando il mouse si attaccherà il secondo punto finale a quel sito di connessione.

Fare clic con il pulsante destro del mouse o premere ESC per uscire dalla modalità di creazione del connettore.

Modifica di un connettore

Fare clic sulla linea/curva del connettore per selezionare il connettore. E poi:

- Spostare la maniglia quadrata del punto su ogni punto finale per spostare l'estremità e connettersi/disconnettere dai siti di ancoraggio.
- A seconda dello stile del connettore, sono disponibili altre maniglie da spostare per modificare la forma del connettore. Si noti che le modifiche ai punti non finali verranno apportate automaticamente quando viene spostato uno dei punti finali (o il simbolo collegato).

Stile linea connettore Fare clic sulla linea/curva del connettore per selezionare il connettore.

Fare clic sul pulsante **Linea** nella barra degli strumenti della scheda Home. Per ulteriori informazioni, vedere [Stile linea](#).

Stile riempimento

Selezionare Stile riempimento Fare clic sul pulsante di opzione **Nessun riempimento**, **Solido** o **Sfumatura** per selezionare lo stile di riempimento. L'attivazione di altri controlli dopo il pulsante di opzione passerà anche allo stile di riempimento corrispondente.

Nessun riempimento

Quando il pulsante di opzione **Nessun riempimento** è selezionato, la forma non verrà riempita e non sarà selezionabile facendo clic sull'area di riempimento, sarà necessario fare clic sul contorno della forma.

Solido

La forma verrà riempita con un colore a tinta unita.

Fare clic sulla casella del colore accanto al pulsante di opzione per modificare il colore.

Sfumatura

La forma verrà riempita con una sfumatura.

Il tipo di gradiente può essere selezionato dal controllo a discesa accanto al pulsante di opzione.

La casella **Direzione** consente di modificare la direzione del gradiente. La direzione può essere modificata spostando il punto quadrato e/o la punta della freccia. Per una sfumatura lineare, la direzione indica il punto iniziale e finale della sfumatura. Per una sfumatura radiale, la direzione indica il centro e il raggio della sfumatura.

La barra **Interrompi** consente di controllare i punti di stop della sfumatura.

- Fare clic su uno dei punti di arresto (piccoli triangoli sul lato destro della barra) per selezionare il punto di arresto.
- Trascinare il punto di arresto per spostarlo.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto di arresto per eliminarlo o premere il pulsante **X** per eliminare il punto di arresto selezionato.
- Fare clic sulla casella **Colore punto di arresto** per modificare il colore del punto di arresto selezionato.

Scorrendo la barra **Opacità** è possibile modificare l'opacità del pennello. Far scorrere la barra verso sinistra per aumentare la trasparenza.

Stile linea

Lo stile **Linea** ha opzioni simili a quelle dello stile di riempimento. Fare clic su uno dei pulsanti di opzione **Nessuna linea**, **Solido** o **Sfumatura** per selezionare lo stile del pennello. L'attivazione di altri controlli dopo il pulsante di opzione passerà anche allo stile del pennello linea corrispondente.

Nessuna linea

Se il pulsante di opzione **Nessuna linea** è selezionato, non verrà disegnata alcuna linea.

Solido

Disegna la linea con un colore a tinta unita. Fare clic sulla casella del colore accanto al pulsante di opzione per modificare il colore.

Lo scorrimento della barra **Opacità** consente di modificare l'opacità della linea. Far scorrere la barra verso sinistra per aumentare la trasparenza.

Sfumatura

La linea verrà disegnata con una sfumatura. Il tipo di gradiente può essere selezionato dal controllo a discesa accanto al pulsante di opzione.

La casella **Direzione** consente di modificare la direzione del gradiente. La direzione può essere modificata spostando il punto quadrato e/o la punta della freccia. Per una sfumatura lineare, la direzione indica il punto iniziale e finale della sfumatura. Per una sfumatura radiale, la direzione indica il centro e il raggio della sfumatura.

La barra **Interrompi** consente di controllare i punti di stop della sfumatura.

- Fare clic su uno dei punti di arresto (piccoli triangoli sul lato destro della barra) per selezionare il punto di arresto.
- Trascinare il punto di arresto per spostarlo.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto di arresto per eliminarlo o premere il pulsante **X** per eliminare il punto di arresto selezionato.
- Fare clic sulla casella **Colore punto di arresto** per modificare il colore del punto di arresto selezionato.

Scorrendo la barra **Opacità** è possibile modificare l'opacità del colore di interruzione. Far scorrere la barra verso sinistra per aumentare la trasparenza.

Larghezza linea (pt) Digitare nella casella **Spessore linea** o utilizzare le frecce verso l'alto per modificare lo spessore della linea.

Tipo di tappo

Lo stile dell'estremità della linea cambia l'aspetto della fine della linea. Selezionare un tipo dal menu a discesa per modificare lo stile dell'estremità della linea.

Tipo di join

Lo stile di unione delle linee cambia il modo in cui due linee vengono unite. Selezionare un tipo dal menu a discesa per modificare lo stile di giunzione della linea.

Tipo di tratteggio

Lo stile di tratteggio controlla se la linea è continua o tratteggiata. Selezionare un tipo dal menu a discesa per modificare lo stile del tratteggio.

Abilita salto linea

Disegna un arco sul punto di intersezione di un connettore e di altri connettori. L'opzione per abilitare l'intero documento è disponibile nella finestra di dialogo Pagina

Stile carattere

Carattere Fare clic sull'elenco a discesa **Carattere** per selezionare tra diversi tipi di carattere e per modificare altri attributi del testo.

Dimensione carattere

Digitare nella casella di modifica **Dimensione testo** o utilizzare la freccia rivolta verso l'alto per modificare la dimensione del carattere.

Grassetto, Corsivo e Sottolineato

Fare clic sul pulsante **Grassetto**, **Corsivo** o **Sottolineato** per modificare lo stile del testo.

Colore carattere

Fare clic sulla casella del colore accanto ai pulsanti dello stile di testo per modificare il colore del testo.

Allineamento

Fare clic sui pulsanti di allineamento per modificare gli allineamenti del testo.

Testa freccia

Selezionare il connettore facendo clic su di esso.

Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Freccia** per visualizzare le opzioni di stile della punta della freccia.

Selezionare il tipo di punta della freccia da una delle caselle a discesa.

Modificare le dimensioni della punta della freccia trascinando le barre della diapositiva.

Creazione di grafici

Grafico La funzione grafico è uno strumento intuitivo che aiuterà gli utenti a creare immagini grafiche coinvolgenti nel modo più conveniente e creativo possibile.

È possibile selezionare un modello esistente insieme agli altri esempi di tipo di grafico durante la creazione di un nuovo progetto oppure è possibile iniziare con un diagramma vuoto e scegliere i simboli del tipo di grafico nella barra degli strumenti del menu grafico.

Sagoma

Qui è dove si selezionano i modelli di grafico esistenti. Verrà visualizzato automaticamente nell'elenco di modelli ed esempi quando si crea un diagramma vuoto. È inoltre possibile selezionare un modello di esempio nella barra degli strumenti del menu grafico.

Importa dati

Qui è dove puoi caricare un file CSV per caricare i dati del grafico. È possibile individuare questa opzione nel menu grafico sulla barra degli strumenti.

Modifica dati

Qui è dove è possibile inserire e personalizzare i dati del grafico corrente. Può anche essere trovato insieme alle altre opzioni sulla barra degli strumenti del menu grafico.

Ci sono due aspetti che puoi personalizzare: **categoria** e **serie**.

Sotto l'etichetta di categoria, puoi avere un massimo di 12 etichette personalizzate. Sotto i dati della serie, è possibile inserire manualmente i dati in base al numero di categorie e inserire un nome di elenco per serie. È anche possibile modificare il colore che dovrebbe rappresentare le immagini dei dati.

Titolo

Fare clic su questa opzione per aggiungere o modificare il titolo del grafico. È possibile modificare il carattere, il colore, le dimensioni, l'orientamento, ecc. Attivando o disattivando l'editor del titolo.

Chiave

Attiva o disattiva questa opzione per mostrare o nascondere i tasti del grafico. I tasti grafico rappresentano il nome e il colore scelto per serie.

Valore

Attivare o disattivare questa opzione per mostrare o nascondere i valori del grafico. Questi sono i numeri dei dati effettivi rappresentati dagli oggetti visivi.

Asse

Attiva o disattiva questa opzione per mostrare o nascondere i titoli dell'asse x e dell'asse y nel grafico.

Interruttore

Attiva o disattiva questa opzione per cambiare i posizionamenti della riga e della colonna del grafico. La modifica dei posizionamenti degli assi x e y cambierà anche la rappresentazione visiva del grafico (ad esempio, i grafici a barre verticali appariranno orizzontali quando l'opzione di commutazione è attivata).

Carattere

Questa opzione è simile all'editor del titolo. Ma attivando questa opzione verranno visualizzate le proprietà del carattere per i testi selezionati all'interno dell'intero grafico.

Priorità bassa

L'opzione attiva o disattiva il colore di sfondo del grafico corrente. Puoi scegliere il tuo colore personalizzato sotto l'editor dei colori di riempimento. Il colore di sfondo può essere trasparente, solido, sfumato lineare o sfumato radiale. È inoltre possibile regolare il livello di opacità per il colore di sfondo.

Simbolo di trasformazione

Finestra popup delle proprietà di trasformazione degli oggetti

La finestra popup delle proprietà di trasformazione degli oggetti consente di digitare i numeri di trasformazione dei simboli (posizione, quota e rotazione).

Fare clic con il pulsante destro del mouse su un simbolo o su un gruppo di simboli, quindi fare clic sulle **proprietà** per visualizzare il menu di scelta rapida.

Selezionare la scheda **Trasforma**, quindi è possibile: Select Transform tab, then you can:

Digitare i gradi di **rotazione** per modificare l'angolo di rotazione del simbolo.

Posizione oggetto:

- Digitare la **posizione orizzontale** per modificare l'allineamento orizzontale del simbolo.
- Digitare la **Posizione verticale** per modificare l'allineamento verticale del simbolo.

Dimensione oggetto:

- Digitare **l'altezza** per modificare l'altezza del simbolo.
- Digitare **larghezza** per modificare la larghezza del simbolo.

Strumenti di disposizione

Disposizione dell'ordine

- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **In primo piano** per portare l'oggetto selezionato in primo piano.
- Dalla barra degli strumenti della scheda Home, fare clic su **Indietro** per riportare l'oggetto selezionato in secondo.

Righello e guide

Righello Il righello viene visualizzato ai bordi superiore e sinistro della vista. Visualizza la distanza in millimetri dall'angolo in alto a sinistra della prima pagina.

Linee guida Le linee guida possono essere create facendo clic con il **pulsante sinistro** del mouse sul righello nella parte superiore o sinistra dello schermo e trascinando la linea in una posizione sul documento.

Per spostare una linea guida Fare clic con il **pulsante sinistro** del mouse sulla linea e trascinarla in una nuova posizione.

Per nascondere tutte le linee guida, premere **Il pulsante destro** del mouse sulla linea e selezionare **Nascondi tutte le linee guida**. Mostrare / nascondere le guide può anche essere fatto tramite **Ctrl + H**.

Per eliminare tutte le linee guida, premere **Il pulsante destro** del mouse sulla linea e **seleziona Elimina tutte le linee guida**.

Le linee guida possono essere agganciate a una linea della griglia abilitando lo snap prima di **spostare** la linea guida.

Lo scopo principale delle linee guida è fornire una linea aggiuntiva definita dall'utente a cui l'utente può agganciare gli oggetti.

Stampa ed esportazione di immagini

Stampa

Per stampare tutte le pagine, selezionare **File->Stampa rapida oppure** selezionare l'elemento della barra degli strumenti **Stampa rapida** oppure utilizzare la combinazione di tasti di scelta rapida **Ctrl**

Tutti i simboli e i connettori verranno stampati, i widget sullo schermo e l'evidenziazione non lo faranno.

Per visualizzare l'anteprima della stampa, selezionare **File->Stampa** oppure selezionare l'elemento della barra degli strumenti **Stampa**.

Esportazione di immagini

Per esportare un'immagine del progetto, selezionare **File->Esporta immagine**. Impostare la risoluzione per le immagini esportate, quindi individuare il percorso in cui si desidera salvare e selezionare il tipo di file in cui salvare. Le opzioni disponibili sono .bmp, .jpg, .png, .svg, .psd, .tga, .tif, .wbmp, .ras, .jp2, .pcx, .gif, .fif e .pnm.

Esportazione di PDF

Per esportare il progetto in formato PDF, selezionare **File->Esporta PDF**.

Salvataggio automatico e ripristino in caso di arresto anomalo del sistema

Salvataggio automatico

Ogni minuto ClickCharts salverà automaticamente il file modificato e non salvato in una cartella di salvataggio automatico. Quando si chiude ClickCharts e se il diagramma è stato chiuso normalmente, i file nella cartella di salvataggio automatico verranno rimossi automaticamente. Il salvataggio automatico può essere abilitato/disattivato tramite la finestra di dialogo Opzioni. L'intervallo di salvataggio dei file può essere impostato anche dalla finestra di dialogo. La finestra di dialogo Opzioni è accessibile dalla barra degli strumenti: selezionando la scheda **Modifica**, quindi selezionare il pulsante Opzioni oppure dal menu: **File->Opzioni**.

Recupero da arresto anomalo

Se ClickCharts si blocca o il diagramma non si chiude normalmente, i file rimarranno nella cartella di salvataggio automatico e verranno aperti automaticamente alla successiva esecuzione di ClickCharts. I file di salvataggio automatico aperti automaticamente verranno rimossi una volta chiusi. Per mantenere il file recuperato, fare clic sul menu File e selezionare **Salva con nome** per salvarlo in un'altra cartella e in un altro nome di file.

La cartella di salvataggio automatico può essere trovata seguendo il percorso (Cartella Documenti utente)-"ClickCharts"->"Salvataggio automatico". I file salvati automaticamente hanno ".autosave" inserito dopo il nome file normale. Per recuperare un file salvato automaticamente, spostarlo in un'altra cartella e rinominarlo con l'estensione ClickCharts (.ccd). Evitare di aprire i file nella cartella di salvataggio automatico in quanto verranno eliminati quando ClickCharts si spegne normalmente.

Tasti di scelta rapida

Simbolo o azione

Alt	
Nuovo	Premere CTRL e N
Nuovo vuoto	Premere CTRL e B
Aperto	Premere CTRL e O
Vicino	Premere CTRL e W o CTRL e premere F4
Scheda successiva	CTRL e TAB
Scheda Precedente	Premere CTRL e MAIUSC e TAB
Salvare	Premere CTRL e S
Salva con nome	Premere CTRL e MAIUSC e s
Opzioni	CTRL + MAIUSC + O
Stampa rapida	Premere CTRL e P
Uscita	alt : F4
Seleziona tutto	Premere CTRL e A
Tagliare	Premere CTRL e X
Copia	CTRL e C
Incollare	Premere CTRL e V
Annulla	Ctrl + Z
Rifare	Premere CTRL e Y
Duplicati	Premere CTRL e D
Trovare	Premere CTRL e F
Centra oggetti selezionati	Premere CTRL e MAIUSC e C
Gruppo	G
Separare	Maiusc e G
Blocco	L
Sbloccare	Maiusc e L
Scorrimento H	Maiusc e rotellina del mouse
Scorrimento a V	Rotellina del mouse
Zoom	Ctrl e rotellina del mouse
Ingrandisci	Premere CTRL e premere CTRL
Riduci zoom	PREMERE CTRL e -
padella	Barra spaziatrice - Clic con il mouse e trascinamento
Schermo intero	alt : INVIO
Annullare l'operazione corrente e selezionare lo strumento puntatore	Esc
Elimina	Elimina
Al fronte	PGSU
Per tornare indietro	Pagina giù
Guida	F1
Testo	T
Stile carattere	F
Grassetto	Premere CTRL e B (durante la digitazione del testo)
Corsivo	Premere CTRL e I (durante la digitazione del testo)
Sottolineare	

	Premere CTRL e U (durante la digitazione del testo)
Stile di riempimento	D
Stile linea	S (in vi
Freccia	Un
Posizione zoom	Z
Mostra / Nascondi linee guida	Ctrl + H
Connettore dritto	Maiusc e S
Connettore ortogonale	Maiusc e O
Connettore curva	Maiusc e C
Connettore arrotondato ortogonale	Maiusc e R
Dritto Sì Connettore	Maiusc e Y (il diagramma di flusso deve essere selezionato)
Dritto Nessun connettore	Maiusc e N (il diagramma di flusso deve essere selezionato)
Ortogonale Sì Connettore	Maiusc e T (il diagramma di flusso deve essere selezionato)
Ortogonale Nessun Connettore	Maiusc e H (il diagramma di flusso deve essere selezionato)
Connettore sposato	Maiusc e M (Albero genealogico deve essere selezionato)
Connettore divorziato	Maiusc e D (albero genealogico deve essere selezionato)
Un connettore	Maiusc e E (deve essere selezionato Diagramma ER)
Molti connettori	Maiusc e A (deve essere selezionato Diagramma ER)
Connettore di partecipazione	Maiusc e P (deve essere selezionato Diagramma ER)
Connettore informazioni manuale	MAIUSC + U (è necessario selezionare diagramma VSM)
Connettore informazioni elettroniche	MAIUSC + V (è necessario selezionare Diagramma VSM)
Trovato connettore messaggio 1	ALT+F (è necessario selezionare il diagramma UML)
Trovato connettore messaggio 2	ALT+O (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore di ritorno	ALT+R (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore associazione 1	ALT+A (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore aggregazione 1	ALT+E (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore composizione 1	ALT+C (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore di dipendenza	ALT+D (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore di generalizzazione	ALT+G (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore Associazione 2	ALT+S (è necessario selezionare il diagramma UML)

Connettore di classe interna	ALT+I (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore di implementazione	ALT+M (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore aggregazione 2	ALT+T (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore composizione 2	ALT+P (è necessario selezionare il diagramma UML)
Connettore Associazione 3	ALT+L (è necessario selezionare il diagramma UML)

NCH Software Suite

Questo è un modo utile per sfogliare tutto il software disponibile da NCH Software. Puoi vedere un set di prodotti per tipo come Audio, Video e così via e visualizzare il prodotto. Da lì si può provare il prodotto e si scaricherà e installarlo per voi a prova. Se hai già installato il prodotto, puoi fare clic su "Esegui ora" e il programma verrà lanciato per te.

C'è anche un elenco di caratteristiche per i prodotti della categoria. Fare clic su una funzionalità, ad esempio "Modifica un file video", per installare un prodotto con tale capacità.

Ricerca

Cerca nel nostro sito web i prodotti corrispondenti a qualsiasi parola chiave che digiti.

Scopri di più sul nostro software

Sfoggia il nostro sito web per più software.

Iscriviti alla nostra newsletter

Puoi iscriverti alla nostra newsletter per annunci di nuove versioni e sconti. Puoi annullare l'iscrizione in qualsiasi momento.

Vedi gli ultimi sconti per l'acquisto

Scopri gli ultimi sconti che offriamo per l'acquisto dei nostri prodotti.

Condizioni di licenza software

Il nostro obiettivo è che ogni utente abbia un'esperienza positiva con il nostro software. Lo offriamo sulla base del fatto che l'utente accetti il nostro contratto di licenza di utente finale (EULA).

Il presente EULA limita la nostra responsabilità ed è disciplinato da un accordo di arbitrato e un accordo di sede. Si prega di leggere qui di seguito in quanto questi termini influenzano i diritti dell'utente.

1. I diritti di autore del software e di qualsiasi elemento audio o video in dotazione con tale software appartengono a NCH Software e a tutti coloro indicati nella casella Informazioni. Tutti i diritti sono riservati. L'installazione del software e di qualsiasi altro software fornito con esso o installato su richiesta del software stesso, inclusi i tasti di scelta rapida e le cartelle del menu di avvio, è concessa su licenza esclusivamente in conformità con questi termini. Questi diritti d'autore non si applicano ad alcun lavoro creativo fatto da te, l'utente.

2. Installando, utilizzando o distribuendo il software, l'utente, per proprio conto e per conto del proprio datore di lavoro o principale, accetta questi termini. In caso di disaccordo con una qualsiasi delle seguenti condizioni, non utilizzare, copiare, trasmettere, distribuire o installare questo software; restituirlo presso il punto d'acquisto entro 14 giorni per ricevere un rimborso completo.

3. Questo software e tutti i file, dati e materiali allegati, sono distribuiti "così come sono" e senza garanzie di alcun tipo, esplicite o implicite, fatta eccezione per quanto previsto dalla legge. Se si intende fare affidamento su questo software per scopi di importanza critica, è necessario testare a fondo il software prima di utilizzarlo, installare sistemi ridondanti e assumersi ogni rischio.

4. Non ci riterremo responsabili per qualsiasi perdita derivante dall'uso di questo software tra cui, senza limitazione, danni e perdite particolari, incidentali o consequenziali. La richiesta di risarcimento nei nostri confronti per qualsiasi reclamo si limita al rimborso completo della cifra pagata per il software.

5. Non utilizzare il software qualora fosse presente il rischio che eventuali malfunzionamenti dello stesso possano comportare lesioni fisiche o decesso. Non utilizzare questo software se non si eseguono backup del computer regolarmente o non si hanno software antivirus o firewall installati sul computer, o se si mantengono dati riservati in formato non criptato sul computer. Accetti di risarcirci da qualsiasi pretesa relativa a tale uso.

6. È possibile copiare o distribuire il file d'installazione di questo software nella sua forma completa e inalterata ma non è possibile, in nessuna circostanza, distribuire alcuno dei codici di registrazione del software in relazione ad alcuno dei nostri programmi senza un'autorizzazione scritta. Qualora venga distribuito un codice di registrazione del software, sarà richiesto il pagamento dell'intero prezzo di acquisto per ciascun luogo o postazione in cui avviene l'uso non autorizzato.

7. L'utilizzo di statistiche raccolte dal software è soggetto alla dichiarazione di Privacy di NCH Software che consente di effettuare la raccolta automatica anonima di statistiche sull'utilizzo in circostanze limitate.

8. Scelta della Legge. Se si risiede negli Stati Uniti, la relazione è con NCH Software, Inc, una società statunitense, e il presente contratto è disciplinato dalle leggi e dai tribunali del Colorado. Se si risiede in qualsiasi parte del mondo al di fuori degli Stati Uniti, la relazione è con NCH Software Pty Ltd, società australiana, e il presente contratto è disciplinato dalle leggi e dai tribunali del Territorio della Capitale Australiana. Tali tribunali hanno giurisdizione continua ed esclusiva su eventuali controversie tra utente e noi, a prescindere dalla natura della controversia.

9. Esclusivamente per Clienti degli Stati Uniti:

Accordo di Arbitrato e Rinuncia ad Azione Collettiva: Se si risiede negli Stati Uniti, NCH Software e il cliente accettano di arbitrare tutte le controversie e reclami tra di loro con le regole e il processo esposto nella versione inglese di questi termini qui: <https://www.nch.com.au/general/legal.html>. LEGGERE DETTI TERMINI ATTENTAMENTE. ESSI POTREBBERO INFLUENZARE I DIRITTI DEL CLIENTE. In detti termini, il CLIENTE E NCH ACCETTANO CHE CIASCUNO FARÀ RECLAMO CONTRO L'ALTRO ESCLUSIVAMENTE NELLE RISPETTIVE CAPACITÀ INDIVIDUALI, E NON COME QUERELANTE O COME MEMBRO DI UNA CLASSE IN QUALSIASI PROCEDURA DI UNA PRESUNTA CLASSE O RAPPRESENTATIVA.

Riferimenti dello schermo - Grafico e-mail

Invio di un messaggio di posta elettronica Questa finestra di dialogo consente di inviare un messaggio di posta elettronica con il diagramma corrente come allegato.

Per

Scrivi qui l'indirizzo e-mail o gli indirizzi del destinatario.

Oggetto

Questa è la riga dell'oggetto dell'e-mail.

Messaggio

Scrivi qui il corpo dell'e-mail. L'e-mail verrà inviata in testo normale, quindi non è possibile alcuna formattazione.

Formato allegato

Scegliere il formato dell'allegato che si desidera utilizzare per l'allegato.

Impostazioni e-mail

Si apre la finestra di dialogo [Impostazioni e-mail](#) che consente di scegliere le impostazioni appropriate per l'invio di e-mail con ClickCharts.

Riferimenti dello schermo - Esporta immagine

Viene visualizzata la finestra di dialogo Esporta immagine prima di selezionare la posizione in cui verrà salvata un'immagine del diagramma. In questa finestra di dialogo è possibile specificare la qualità dell'immagine da salvare. Per impostazione predefinita, la risoluzione è impostata su 72 DPI, che è adatto per la lettura sulla maggior parte degli schermi del computer. Se si prevede di stampare il diagramma, è possibile immettere un valore compreso tra 240 e 300 per ottenere risultati ottimali. Una risoluzione più alta comporterà un file di immagine più grande.

L'effetto di non utilizzare un colore di sfondo dipende dal formato di output. Per il formato immagine che supporta la trasparenza, ad esempio il formato PNG, lo sfondo diventerà trasparente mentre non viene utilizzato alcun colore di sfondo. In caso contrario, verrà utilizzato lo sfondo bianco.

Risoluzione

Risoluzione dell'immagine di output (DPI).

Margine

Spazio sul bordo dell'immagine in pixel.

Trasparente

Fare clic per impostare lo sfondo come trasparente.

Colore

Fare clic per selezionare il colore da utilizzare come colore di sfondo.

Riferimenti dello schermo - Finestra di dialogo Selettore colore

Finestra di dialogo Selettore colore

Il selettore colore è diviso in più parti, con diversi modi disponibili per scegliere un colore:

Regolazione visiva del colore

La metà superiore della finestra di dialogo è costituita da 2 caselle colorate, una che consente di selezionare qualsiasi punto in un quadrato di 256 x 256 e l'altra che funziona come un lungo cursore. I colori visualizzati in queste due caselle dipendono dal pulsante di opzione selezionato (vedere di seguito), ma in tutti i casi la posizione del dispositivo di scorrimento cambierà i colori disponibili nella casella quadrata. Qualunque sia il punto selezionato in quella casella quadrata è il colore selezionato.

Regolazione da RGB o HSV

Sotto la casella colorata quadrata, c'è una serie di 6 opzioni (1 ciascuna per tonalità, saturazione, valore, rosso, verde e blu) che contengono ciascuna un pulsante di opzione, un dispositivo di scorrimento e un controllo numero verso l'alto. Se è selezionato uno dei 3 pulsanti di opzione HSV, tale valore sarà rappresentato dal dispositivo di scorrimento visivo (vedere sopra) mentre gli altri due valori saranno gli assi della casella di colore quadrato. I controlli funzionano allo stesso modo se è selezionato uno dei pulsanti di opzione RGB. È inoltre possibile regolare questi valori con i cursori forniti accanto alle etichette, nonché i controlli su/giù accanto ai dispositivi di scorrimento. Qualsiasi regolazione di questi valori aggiornerà i controlli visivi e qualsiasi regolazione di tali controlli visivi aggiornerà questi valori.

Colore selezionato

Il colore selezionato viene visualizzato a destra dei controlli RGB e HSV. La casella viene divisa in diagonale, con la sezione superiore sinistra denominata Nuovo (il colore che si sta creando) e la sezione in basso a destra denominata Corrente (il colore già esistente e continuerà a essere selezionato se si annulla la finestra di dialogo). Sotto che è il valore esadecimale del colore selezionato (è anche possibile immettere qualsiasi valore esadecimale valido per aggiornare il colore selezionato). C'è un pulsante contagocce a destra del colore selezionato che ti permetterà di impostare il colore selezionato campionando in qualsiasi punto del desktop.

Tavolozza dei colori definita dall'utente

Nella parte inferiore della finestra di dialogo troverai una serie di 12 rettangoli colorati accanto a un pulsante intitolato Imposta su campione. Questi comprendono la tavolozza dei colori definita dall'utente e consentono di creare e salvare (questi persisteranno anche quando ClickCharts is chiuso) i propri colori personalizzati. Per impostare il colore di un campione, selezionatelo facendo clic su di esso. Quindi scegliere il colore desiderato e infine fare clic sul pulsante Imposta su swatch. È quindi possibile caricare uno qualsiasi dei colori salvati semplicemente facendo clic su quel campione.

Riferimenti dello schermo - Seleziona modello

ClickCharts include diversi modelli per iniziare. È possibile aprire la finestra di dialogo Modelli facendo clic su **Nuovo** nella barra degli strumenti Home. Per selezionare un modello, selezionare una cartella dall'elenco a sinistra e quindi fare clic su un modello a destra per selezionarlo. Fare clic su **Ok** per aprire il modello per la modifica. I modelli disponibili sono i seguenti:

Diagrammi di flusso

- Prenotazione taxi - Corsia
- Processo decisionale di consenso
- Pagamento con carta di credito
- Modello diagramma di flusso
- Operazioni Front Office - Corsia
- Processo di assunzione
- Diagramma di flusso Multi reparto
- Approvazione vendita

Diagrammi UML

- Diagramma di attività
- Diagramma di classe
- Diagramma del caso d'uso

Diagrammi ER

- Database
- Diagramma - Sistema di gestione della libreria
- Modello diagramma

Diagrammi di flusso dei dati Data Flow Diagrams

- Modello Diagramma flusso dati
- Elezioni
- Elaborazione degli ordini

Organigrammi

- Organigramma - Business
- Modello organigramma - Scuola superiore
- Modello organigramma

Diagrammi di Venn

- Diagramma di Activity Venn
- Diagramma di Marketing Venn
- Diagramma di Venn

Diagrammi a blocchi

- Sistema di comunicazione generale
- Architettura di Von Neumann

Diagrammi di brainstorming

- Business Plan
- Preparazione del discorso di grado 6

Diagrammi della mappa mentale

- Mappa Mentale
- Pianificazione immobiliare
- Applicazione della sicurezza antincendio
- Obiettivi personali
- Rivista scolastica
- UX webinar
- Sito web

Diagrammi BPMN

- BPMN - Fatturazione
- BPMN - Fattura
- BPMN - Retribuzioni
- BPMN - Acquisto

Diagrammi dell'albero genealogico

- La mia famiglia (Family Chart 1)
- Albero genealogico di quattro generazioni (Family Chart 2)
- Albero genealogico di quattro generazioni (Family Chart 3)
- Grafico antenato (Family Chart 4)
- Grafico Pedigree (Family Chart 5)
- La mia famiglia (Family Chart 6)
- Diagramma di parentela

Diagrammi elettrici

- Diagramma schematico 1
- Diagramma schematico 2
- Diagramma schematico 3
- Diagramma schematico 4
- Diagramma di cablaggio
- Circuito di controllo del motore

Diagrammi a lisca di pesce

- Diagramma a lisca di pesce 1
- Diagramma a lisca di pesce 2
- Diagramma a lisca di pesce 3
- Diagramma a lisca di pesce 4

Diagrammi di rete

- Rete Cisco - Call Center
- Rete Cisco - Multi-utente
- Rete Cisco - Telefono a due linee

Diagrammi VSM

- VSM - Prestito bancario
- VSM - Consegna di generi alimentari
- VSM - Lean Business

Diagrammi del flusso di processo

- PFD - Flusso di processo ingegneristico 1
- PFD - Flusso di processo ingegneristico 2

Diagrammi tubazioni e strumentazione

- PID - Impianto caldaia desolfurazione
- PID - Ciclo Rankine

Diagrammi a bolle

- Bolla - Soddisfazione dei dipendenti
- Bubble - Interior Design
- Bolla - Grafico vendite

Diagrammi wireframe

- Android - Allarme
- Android - E-mail
- Android - Registrazione
- Android - Impostazioni
- Sito Web - E-commerce 1
- Sito Web - E-commerce 2
- Sito - Notizie

- Sito web - Registrazione
- Sito web - Prototipo
- Windows - Impostazioni 1
- Windows - Impostazioni 2
- Windows - Caricamenti
- iOS - iPad
- iOS - iPhone

Diagrammi di chimica

- Chimica 1
- Chimica 2
- Chimica 3
- Chimica 4

Albero delle probabilità

- Albero di probabilità 1
- Albero di probabilità 2
- Albero di probabilità 3

Grafici

- Grafico a barre 1
- Grafico a barre 2
- Colonna Grafico 1
- Colonna Grafico 2
- Grafico a ciambella 1
- Donut Graph 2
- Grafico a linee 1
- Grafico a linee 2
- Grafico a torta 1
- Grafico a torta 2
- Grafico a dispersione 1
- Grafico a dispersione 2

Riferimenti dello schermo - Anteprima di stampa

La finestra di dialogo Anteprima di stampa consente di visualizzare singole pagine prima di stampare, impostare le dimensioni della pagina, impostare l'orientamento, impostare il sanguinamento, adattare il diagramma a una singola pagina e ignorare la stampa di pagine vuote. È anche possibile fare clic su **Pdf...** per salvare il grafico come documento .pdf. Per aprire questa finestra di dialogo, selezionare **File->Stampa** oppure selezionare l'elemento della barra degli strumenti **Stampa**.

Riferimenti dello schermo - Opzioni ~ Generale

Avvio

Mostra finestra di dialogo di benvenuto all'avvio

Attivare/disattivare la finestra di dialogo di benvenuto all'avvio dell'applicazione.

Salvataggio automatico

Abilita salvataggio automatico

Abilita/Disattiva salvataggio automatico.

Intervallo di salvataggio automatico (minuti):

Intervallo di salvataggio automatico in minuti.

Nome file predefinito

Reimpostare

Ripristina il nome del file predefinito: Senza titolo - suffisso 'autonumber'

Reimposta numero automatico

Reimpostare la numerazione automatica del suffisso su 0

Nota: Lo snap può essere attivato o disattivato facendo clic sull'icona del magnete nella barra inferiore destra della finestra principale (accanto al controllo zoom) oppure può essere sostituito durante il posizionamento di un oggetto o la rotazione tenendo premuto il tasto Maiusc.

Riferimenti dello schermo - Opzioni ~ Tela

Righelli e griglie

Unità di misura:

Selezionare da un elenco le unità da utilizzare.

Dimensioni griglia di ancoraggio:

Immettere la distanza tra le linee della griglia.

Angolo di aggancio (gradi):

Immettere i gradi a cui il punto di manipolazione di rotazione deve agganciare gli oggetti durante la rotazione.

Connessione automatica

Abilita connessione automatica nuovo simbolo

Attivare/disattivare la connessione automatica di un nuovo simbolo all'ultimo simbolo aggiunto al documento.

Riferimenti dello schermo - Opzioni ~ Testo

Ridimensionare il testo quando la forma viene ridimensionata

Attivare/disattivare il ridimensionamento automatico del testo quando viene modificata l'altezza o la larghezza della forma.

Adatta automaticamente il testo alla forma

Abilita/disabilita il ridimensionamento automatico del testo per adattarlo alla sua forma. Il ridimensionamento del testo si applica solo quando si ridimensiona il simbolo contenente il testo.

Abbina la dimensione di tutto il testo all'interno dei simboli

Quando il testo all'interno di un simbolo viene modificato, attivare/disattivare il ridimensionamento automatico del testo rimanente all'interno dei simboli

Proprietà font predefinita

Dimensione carattere:

Seleziona la dimensione predefinita del carattere di testo all'interno di simboli o connettori

Font:

Seleziona il tipo di carattere predefinito all'interno di simboli o connettori

Reimpostare

Reimpostare le impostazioni predefinite dei tipi di carattere

Riferimenti dello schermo - Opzioni ~ Forma

Colore linea predefinito:

Impostare il colore di linea predefinito durante la creazione di nuovi simboli

Larghezza linea predefinita:

Impostare la larghezza della linea predefinita durante la creazione di nuovi simboli

Tipo trattino predefinito:

Impostare il tipo di trattino di linea predefinito durante la creazione di nuovi simboli

Reimposta su Predefinito

Reimpostare le impostazioni predefinite della linea della forma