

# **NCH Software**

# **ClickCharts Stroomdiagramsoftware**

Deze gebruikershandleiding is gemaakt voor gebruik met  
ClickCharts Stroomdiagramsoftware versie 9.xx

## **Technische ondersteuning**

Hebt u problemen met behulp van ClickCharts Stroomdiagramsoftware Lees de toepasselijke onderwerp voordat u ondersteuning aanvraagt. Als uw probleem wordt niet behandeld in deze gebruikershandleiding Bekijk de actuele ClickCharts Stroomdiagramsoftware Online technische ondersteuning via [www.nchsoftware.com/chart/nl/support.html](http://www.nchsoftware.com/chart/nl/support.html).

Als dat uw probleem niet is opgelost, kunt u contact met ons met behulp van de technische ondersteuning contactpersonen op die pagina.

## **Software suggesties**

Hebt u suggesties voor verbeteringen aan ClickCharts Stroomdiagramsoftware, of suggesties voor andere gerelateerde software die u mogelijk nodig hebt, post het op onze suggesties pagina op [www.nch.com.au](http://www.nch.com.au). Veel van onze softwareprojecten hebben plaatsgevonden na suggesties van gebruikers zoals u. Als we uw suggestie volgen, krijg je een gratis upgrade.

# ClickCharts Stroomdiagramsoftware

## Inhoud

Inleiding.....	2
Navigatie.....	3
Diagraminstellen.....	4
Algemeen bewerken.....	5
Symbolen bewerken.....	8
Connectoren bewerken.....	9
Opvulstijl.....	10
Lijnstijl.....	11
Tekenstijl.....	12
Pijlkop.....	13
Grafieken maken.....	14
Transformatiesymbool.....	18
Hulpmiddelen voor de regeling.....	19
Liniaal en hulplijnen.....	20
Afbeeldingen afdrukken en exporteren.....	21
Herstel automatisch opslaan en crashen.....	22
Sneltoetsen.....	23
NCH Software Suite.....	25
Licentievoorwaarden voor software.....	26

## Schermpverwijzingen

E-maildiagram.....	28
Afbeelding exporteren.....	29

## Schermp verwijzingen

Send Email Dialog.....	30
Color Picker Dialog.....	31
Select Template.....	32
Print Preview.....	35
Opties ~ Algemene.....	36
Opties ~ Bladzijde.....	37
Opties ~ Canvas.....	38
Opties ~ Tekst.....	39
Opties ~ Vorm.....	40

# Inleiding

Bedankt voor het installeren van ClickCharts. ClickCharts is een eenvoudig, gebruiksvriendelijk en flexibel hulpmiddel voor het tekenen van diagrammen.

## Functies

- Algemene tekenvormen en symbolen voor stroomdiagrammen, UML en andere diagrammen.
- Connectoren met variantstijlen en pijlpunten.
- Afbeeldingen invoegen in diagrammen. Ondersteuning voor veel verschillende afbeeldingsformaten.
- Gedetailleerde controle van artistieke stijlen voor het vullen en voering.
- Automatische papierbetegeling met controleerbare overlappingsen.
- Bewerken ongedaan maken/opnieuw bewerken.
- Meerdere diagrammen tegelijk openen en bewerken.
- Kopiëren/plakken tussen ClickCharts-documenten.
- Diagram exporteren naar afbeeldingsbestanden.
- Afdrukken van hoge kwaliteit.

## Systemeisen

Windows XP / Vista / Windows 7 / 8 / 10

# Navigatie

## Pannen

Terwijl u **de toets Ruimte** ingedrukt houdt, klikt u op de muis en sleept u deze om de weergave te verplaatsen. De cursor verandert in een handcursor wanneer de ruimte wordt vastgehouden.

Klik en sleep het diagram met de middelste muisknop om te pannen.

## Schuiven

Gebruik **muiswiel** om de weergave verticaal te scrollen.

Gebruik **Shift + Muiswiel** om horizontaal door de weergave te schuiven.

## Zoomen

Gebruik de schuifregelaar of vervolgkeuzeknop op de statusbalk om de zoomverhouding te wijzigen.

Wijs de muis op de gewenste plek en gebruik **Ctrl + Muiswiel** om in/uit te zoomen.

## Volledig scherm

Volledig scherm kan worden ingeschakeld wanneer een document wordt geopend.

Klik op de werkbalk van het tabblad Beeld op de knop **Volledig scherm** of druk op **Alt + Enter**.

Afsluiten met **de Esc-toets**.

# Diagraminstellen

## Een nieuw diagram maken

Gebruik een van de volgende opties om het dialoogvenster sjabloon te openen:

- Selecteer **Nieuw** in het menu van het bestand.
- Voer de sneltoets **Ctrl + N** in

U een nieuw diagram maken door een van de sjablonen te selecteren en op **OK** te drukken.

Als u een nieuw leeg diagram wilt maken, drukt u op **Ctrl + B** of selecteert u **Nieuw leeg diagram** in het bestandsmenu.

## Papierformaat

Klik op de knop **Pagina** op de werkbalk van het tabblad Start.

Gebruik het uittrekvak om uw papierformaat te selecteren.

## Papieroriëntatie

Klik op de knop **Pagina** op de gereedschapsbalk van het tabblad Start.

Klik op de knoppen **Liggend** of **Staand** om de papierrichting te selecteren.

**Paginaafloop** Pagina afloopt wordt gebruikt bij het afdrukken van het diagram. Een kleine hoeveelheid overlapping aan de rand van elke tegel maakt het gemakkelijk om aangrenzende tegels samen te stellen na het afdrukken en maakt het mogelijk de pagina's te trimmen om afdrukfouten te corrigeren.

Klik op de knop **Pagina** op de werkbalk van het tabblad Start.

Gebruik de diabalk om de grootte van de afloop aan te passen.

**Schalen** Schalen wordt gebruikt om de afgedrukte grootte van een grafiek die al is ontworpen, te wijzigen. Als u de schaal instelt, verandert u de lijnbreedte en de teksthogte, zorg ervoor dat u uw diagram niet onleesbaar maakt.

Klik op de knop **Pagina** op de werkbalk van het tabblad Start.

Gebruik de schuifbalk om de schaal aan te passen.

**Lijnsprongen** Lijnsprongen zijn de bogen die worden getekend wanneer een connector andere connectoren in het canvas kruist.

Klik op de knop **Pagina** op de werkbalk van het tabblad Start.

Vink het selectievakje aan om het hele document in te schakelen. Optie om per connector in te schakelen is ook beschikbaar in het dialoogvenster Lijn. Lijnsprongen zijn alleen beschikbaar voor straight- en orthogonale connectoren.

# Algemeen bewerken

**Contextmenu** Gebruik **Rechts klikken** om het contextmenu weer te geven om snel bewerkingsopdrachten uit te geven.

## Eén object selecteren

Klik op het zichtbare deel van een vorm of een lijn om het object te selecteren.

Als het object een onderliggend object heeft (bijvoorbeeld tekstvelden), selecteert u het onderliggende object als u op het onderliggende object klikt.

## Meerdere objecten selecteren

Klik en sleep om een selectierechthoek op het scherm te tekenen. Objecten die door de rechthoek worden omsloten, worden geselecteerd.

Houd **Shift-toets** ingedrukt om geselecteerde objecten toe te voegen aan de huidige selectie.

Houd **de besturingselementtoets** ingedrukt om de objecten toe te voegen aan of te verwijderen uit de huidige selectie.

## Verwijderen

Als u op de toets **Delete** drukt wanneer een object is geselecteerd, wordt het object uit het diagram verwijderd.

## Dubbele

Druk **op Ctrl + D** of selecteer **Dupliceren** onder Bestand->Bewerken om het geselecteerde object te dupliceren.

## Vinden

Druk op **Ctrl + F** of selecteer **Zoeken** onder Bestand >Bewerken om tekst in symbolen te zoeken.

## Geselecteerde objecten centreren

Druk **op Ctrl + Shift + C** of selecteer Geselecteerde objecten **centreren** onder Bestand>Bewerken om geselecteerde objecten naar het midden van het canvas te verplaatsen.

## Kopiëren

Druk **op Ctrl + C** of selecteer **Kopiëren** op de werkbalk van het tabblad Bewerken om het geselecteerde object naar het klembord te kopiëren.

## Tekst kopiëren

Selecteer tekst **kopiëren** in het contextmenu om de geselecteerde tekst naar het klembord te kopiëren.

## Knippen

Druk op **Ctrl + X** of selecteer **Knippen** op de werkbalk van het tabblad Bewerken om het geselecteerde object naar het klembord te kopiëren en het uit het diagram te verwijderen.

## Plakken

Druk **op Ctrl + V** of selecteer **Plakken** op de werkbalk van het tabblad Bewerken om de inhoud van het klembord op het diagram te plakken.

## Plakken zonder opmaak

Selecteer **Plakken zonder opmaak** in het contextmenu om de inhoud (zonder opmaak) van het klembord op het diagram te plakken.

## Ongedaan maken

Druk op **Ctrl + Z** of selecteer **Ongedaan maken** op de werkbalk van het tabblad Bewerken om de laatste wijziging ongedaan te maken.

## Opnieuw

Druk op **Ctrl + Y** of selecteer **Opnieuw uitvoeren** op de werkbalk van het tabblad Bewerken om de laatste ongedaan gemaakte wijziging opnieuw uit te voeren.

## Alles selecteren

Druk **op Ctrl + A** om alle ontgrenselde objecten te selecteren. Als er alleen vergrendelde objecten zijn, worden alle objecten geselecteerd.

## Lock/Unlock

Symbolen en tekst kunnen worden vergrendeld om ze op hun plaats te houden en ze onselecteerbaar te maken. Deze functie dient om een symbool of tekst niet per ongeluk te verplaatsen bij het herschikken of verplaatsen van elementen. Op dezelfde manier zal Unlock dat symbool of tekst vrijgeven uit de niet-selecteerbare status.

## Eigenschappen kopiëren

Selecteer in het contextmenu **Eigenschappen kopiëren** om de eigenschappen van het geselecteerde object (lijn, vulling en lettertype) naar het klembord te kopiëren.

## Eigenschappen plakken

Selecteer in het contextmenu **Eigenschappen plakken** om de eigenschappen (regel, vulling en lettertype) van de inhoud van het klembord toe te passen op de geselecteerde objecten.

## Tekst typen

Er zijn twee manieren om tekst te typen/bewerken:

- Dubbelklik op het symbool of het tekstveld.
- Klik op de knop **Tekst** op de gereedschapsbalk om de tekstmodus in te voeren. In de tekstmodus u het nieuwe bezoek doen aan:
  - Klik op een spatie om een nieuw tekstobject toe te voegen.
  - Klik op een symbool of een tekstveld om de tekst te bewerken of in te typen.
  - Klik op wanneer een groene bel wordt weergegeven om een nieuw tekstobject te maken dat aan een connector is gekoppeld. Het midden van de groene bel geeft het bevestigingspunt op de connector aan.

## Hyperlinks

Hyperlink werkt hetzelfde als in de gebruikelijke wordeditors.

- Als u een **hyperlink wilt toevoegen**, typt u een tekst met een juiste **hyperlinkindeling**.
- Ga naar de **hyperlink** door op de URL te klikken.
- Klikbare **hyperlink** wordt ook ondersteund in geëxporteerde PDF.

## Afbeeldingen invoegen

Klik op de knop **Afbeelding** op de werkbalk Van het tabblad Start, er verschijnt een dialoogvenster en hiermee u het afbeeldingsbestand selecteren dat u wilt invoegen.

Nadat u het afbeeldingsbestand hebt gekozen, klikt u op OK om het dialoogvenster te sluiten.

En beeld is belasting en het volgen van de cursor wanneer u de muis beweegt. Klik links wanneer de cursor naar de juiste positie wordt verplaatst om de afbeelding te plaatsen.

## Raster/hoekuitlijnen

Klik **op In-/uitdraaiing naar rasterknop** aan de rechterkant van de statusbalk om het in-/uit schakelen van het raster in te schakelen. Houd **Ctrl ingedrukt** voor alternatieve uitlijnen.

Wanneer uitlijnen op het raster is ingeschakeld, zullen positie, grootte en rotatie alleen maar toenemen/afnemen bij een vaste stap. Dit helpt gebruikers om objecten veel gemakkelijker uit te lijnen.

Stapgrootte vastmaken (rastergrootte of uitlijnenhoek) kan worden ingesteld in het tabblad Bewerken van opties.

Rasterlijn kan worden weergegeven/verborgen door op de rasterknop (een geopend oog met rasterachtergrond) op de statusbalk te klikken.

## Object uitlijnen

Klik **op In-/uitlijnen in/uitschakelen op** objectknop aan de rechterkant van de statusbalk om het in-/uit schakelen van objectuitlijnen in te schakelen. Houd **Ctrl ingedrukt** voor alternatieve uitlijnen.

Functionaliteit is bijna hetzelfde met uitlijnen op raster, maar deze optie gebruikt in plaats daarvan de dichtsbijzijnde objecten als referentie bij het maken van de uitlijnpunten.

## Uitlijnen naar gelijkmatige ruimten

Deze uitknipoptie wordt automatisch ingeschakeld wanneer raster- en objectuitlijnen beide zijn uitgeschakeld.



Wat wel gebeurt, is dat er twee objecten tegelijk nodig zijn en punten worden gemaakt voor het eerste object en na het tweede object. Wanneer een gebruiker een nieuw object in de buurt van de gemaakte uitlijnpunten plaatst, wordt het object automatisch verplaatst, waardoor uniforme afstand tussen de objecten mogelijk is.

## Groepen

Symbolen kunnen worden gegroepeerd en behandeld als één symbool.

Als u een groep wilt maken, selecteert u gewoon de symbolen die u wilt groeperen en drukt u op **G**.

Groepen kunnen later weer worden opgesplitst door op **Shift + G** te drukken .

## Een nieuw diagram openen

Een nieuw leeg diagram kan worden geopend door op de **knop +** te klikken naast het tabblad geopende projecten.

Ook kan het nieuwe sjabloonvenster worden geopend door **Ctrl** ingedrukt te houden en op de knop te klikken naast het tabblad geopende projecten.

## Verticaal uitlijnen

Als u objecten verticaal wilt uitlijnen, selecteert u de objecten, drukt u **met de rechtermuisknop** op, selecteert u Verticaal **Uitlijnen**en kiest u een van de opties **Linkerrand**, en **Rechterrand**.

Selecteer **Linkerrand** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op de meest linkse rand.

Selecteer **Centreren** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op het midden.

Selecteer **Rechterrand** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op de meest rechtse rand.

## Horizontaal uitlijnen

Als u objecten horizontaal wilt uitlijnen, selecteert u de objecten, drukt u **met de rechtermuisknop** op, selecteert u Horizontaal **Uitlijnen**en kiest u een van de opties **Bovenrand**, **Centreren** en **Onderrand**.

Selecteer **Bovenrand** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op de bovenste rand.

Selecteer **Centreren** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op het midden.

Selecteer **Onderrand** om alle geselecteerde objecten uit te lijnen op de onderste rand.

## Gelijkmatige ruimtevormen

Als u objecten gelijkmatig wilt plaatsen, selecteert u de objecten, drukt u **met de rechtermuisknop**, selecteert u **Gelijkmatige spatievormen**en kiest u tussen **Verticale** of **Horizontale** afstand.

Selecteer **Verticaal** om geselecteerde objecten van boven naar beneden te plaatsen.

Selecteer **Horizontaal** om geselecteerde objecten van links naar rechts te plaatsen.

## Bewerken met DrawPad-grafische editor

Als u ingevoegde afbeelding wilt bewerken met DrawPad, selecteert u **Bewerken met DrawPad-grafische editor** in het contextmenu.

## Bewerken met PhotoPad-afbeeldingseditor

Als u ingevoegde afbeelding wilt bewerken met PhotoPad, selecteert u **Bewerken met PhotoPad-afbeeldingseditor** in het contextmenu.

## Subtoponderwerp toevoegen

Druk op **Tab** om subonderwerp toe te voegen in brainstormdiagram of selecteer **Subtoponderwerp toevoegen** in het contextmenu.

## Voorouder toevoegen

Druk op **Tab** om voorouder toe te voegen in family tree diagram (Persoonstype) of selecteer **Voorouder toevoegen** in het contextmenu. Houd er rekening mee dat er slechts 2 voorouders per persoonssymbool kunnen worden toegevoegd

# Symbolen bewerken

**Nieuw symbool plaatsen** Het symboolpaneel bevindt zich in de linkerzijbalk van het hoofdvenster.

Klik op het vervolgkeuzemenu Stroomdiagram boven aan het symboolpaneel om de symboolcatalogus te selecteren.

Er zijn twee manieren om een symbool in het diagram te plaatsen:

- Sleep het symbool van het paneel naar het diagramgebied en laat de muisknop los wanneer het in de juiste positie staat.
- U ook klikken om het symbool in het deelvenster te selecteren en de cursor naar het diagramgebied te verplaatsen. Klik nogmaals om het symbool op het diagram te stempelen. U het plaatsen van hetzelfde symbool herhalen door Shift ingedrukt **te** houden tijdens het stempelen.

**Symbool verplaatsen** Klik op een symbool en sleep deze om het te verplaatsen.

**Formaatsymbool wijzigen** Selecteer het symbool en sleep een van de vierkante puntgrepen om het formaat van het symbool te wijzigen als de handgreep is ingeschakeld (niet grijs).

**Symbool roteren** Selecteer het symbool en verplaats de draaigreep om het symbool te draaien als de handgreep beschikbaar is. Als u het rotatiecentrum (aangegeven door **+**), sleept naar de gewenste locatie.

**Markering verbindingspunt in- of uitschakelen** Klik op de werkbalk van het **tabblad Bewerken op Markeren**.

Terwijl de markering van verbindingspunten is ingeschakeld, worden verbindingspunten gemarkeerd terwijl de cursor over niet-geselecteerde symbolen zweeft.

**Ankerpunt toevoegen** Klik op de **werkbalk Van het tabblad Bewerken op Anker toevoegen** of druk op **Ctrl + 1**. Klik op de positie in het symbool waar het nieuwe ankerpunt moet worden toegevoegd.

Klik met de rechtermuisknop of druk op **ESC** om de ankermodus maken af te sluiten.

**Ankerpunt verwijderen** Klik op de werkbalk **Van het tabblad Bewerken op Anker verwijderen** of druk op **Ctrl + 2**. Klik op het ankerpunt dat u uit een symbool wilt verwijderen.

Klik met de rechtermuisknop of druk op **ESC** om de ankermodus verwijderen af te sluiten.

**Ankerpunt verplaatsen** Klik op de **werkbalk Van het tabblad Bewerken op Anker verplaatsen** of druk op **Ctrl + 3**. Klik en sleep het ankerpunt dat u van een symbool wilt verplaatsen.

Klik met de rechtermuisknop of druk op **ESC** om de bewegende ankermodus te verlaten.

**Stijl bewerken**

Klik op het symbool om het te selecteren, dan u:

- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Vulling** om de penseelstijl van het symbool te wijzigen. To the Start tab toolbar, click on **Fill** to change the brush (color or gradient fill) style of the symbol. Zie ook [Vulstijl](#).
- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Lijn** om de penseel- en lijnstijl van de omtrek van het symbool te wijzigen. Zie ook [Lijnstijl](#).
- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Tekst** om de tekst in de symbolen te typen/bewerken.
- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Lettertype** om de tekststijl en -uitlijning te wijzigen. Zie ook [Lettertypestijl](#).

# Connectoren bewerken

**Een connector maken** Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op de knop **Connector**. Klik op de positie in het diagram waar de connector het eerste eindpunt begint te plaatsen en sleep en laat de muis op het tweede punt vallen. Bij het laten vallen van het tweede verbindingspunt worden de verbindingpunten op het symbool blauw weergegeven wanneer de cursor zich dicht bij het symbool bevindt. Zodra een verbindingspunt rood wordt, zal het vrijgeven van de muis het tweede eindpunt aan die verbindingssite bevestigen.

Klik met de rechtermuisknop of druk op ESC om de verbingsmodus af te sluiten.

## **Een connector bewerken**

Klik op de lijn/curve van de connector om de connector te selecteren. En dan:

- Verplaats de vierkante puntgreep op elk eindpunt om het einde te verplaatsen en verbinding te maken/loskoppelen van ankerplaatsen.
- Afhankelijk van de verbingsstijl zijn er andere handgrepen beschikbaar om de vorm van de connector te wijzigen. Houd er rekening mee dat wijzigingen in het niet-eindpunt automatisch worden aangebracht wanneer een van het eindpunt (of het verbonden symbool) wordt verplaatst.

**Connectorlijnstijl** Klik op de lijn/curve van de connector om de connector te selecteren. Klik op de knop **Lijn** op de werkbalk van het tabblad Start. Zie [Lijnstijl](#) voor meer informatie.

# Opvulstijl

**Opvulstijl selecteren** Klik op één, de knop **Geen vulling**, **Vast** of **Verloop** om de vulstijl te selecteren. Als u na de keuzerondje op andere besturingselementen werkt, schakelt u ook over naar de bijbehorende vulstijl.

## Geen vulling

Wanneer de knop **Geen vulling** is geselecteerd, wordt de vorm niet gevuld en is deze niet te selecteren door op het vulgebied te klikken, moet u op de omtrek van de vorm klikken.

## Solide

De vorm wordt gevuld met een effen kleur.

Klik op het kleurvak naast de keuzerondje om de kleur te wijzigen.

## Verloop

De vorm wordt gevuld met een verloop.

Het type verloop kan worden geselecteerd door het uittrekbesturingselement naast de keuzerondje.

Met het vak **Richting** u de richting van het verloop wijzigen. De richting kan worden gewijzigd door de vierkante stip en/of de pijlkop te verplaatsen. Voor een lineair verloop geeft de richting het begin- en eindpunt van het verloop aan. Voor een radiaal verloop geeft de richting het midden en de straal van het verloop aan.

Met **de balk Stops** u de stoppunten van het verloop beheren.

- Klik op een van de stoppunten (driehoekjes aan de rechterkant van de balk) om het stoppunt te selecteren.
- Sleep het stoppunt om het te verplaatsen.
- Klik met de rechtermuisknop op het stoppunt om het te verwijderen of druk op de **X-knop** om het geselecteerde stoppunt te verwijderen.
- Klik op het kleurvak **Punt einde** om de kleur van het geselecteerde stoppunt te wijzigen.

Als u de **Dekkingsbalk** schuift, u de dekking van de borstel wijzigen. Schuif de balk naar links om de transparantie te vergroten.

# Lijnstijl

De stijl **Line** heeft vergelijkbare opties als de vulstijl. Klik op een van de knop **Geen lijn**, **Vast** of **Verloop** om de penseelstijl te selecteren. Als u na de keuzerondje op andere besturingselementen werkt, schakelt u ook over naar de bijbehorende lijnpenseelstijl.

## Geen lijn

Als de keuzerondje **Geen lijn** is geselecteerd, wordt er geen lijn getrokken.

## Solide

Tekent de lijn met een effen kleur. Klik op het kleurvak naast de keuzerondje om de kleur te wijzigen.

Als u de **Dekkingsbalk** schuift, u de dekking van de lijn wijzigen. Schuif de balk naar links om de transparantie te vergroten.

## Verloop

De lijn wordt getekend met een verloop. Het type verloop kan worden geselecteerd door het uittrekbesturingselement naast de keuzerondje.

Met het vak **Richting** u de richting van het verloop wijzigen. De richting kan worden gewijzigd door de vierkante stip en/of de pijlkop te verplaatsen. Voor een lineair verloop geeft de richting het begin- en eindpunt van het verloop aan. Voor een radiaal verloop geeft de richting het midden en de straal van het verloop aan.

Met **de balk Stops** u de stoppunten van het verloop beheren.

- Klik op een van de stoppunten (driehoekjes aan de rechterkant van de balk) om het stoppunt te selecteren.
- Sleep het stoppunt om het te verplaatsen.
- Klik met de rechtermuisknop op het stoppunt om het te verwijderen of druk op de **X-knop** om het geselecteerde stoppunt te verwijderen.
- Klik op het kleurvak **Punt einde** om de kleur van het geselecteerde stoppunt te wijzigen.

Als u de **dekkingsbalk schuift**, u de dekking van de stopkleur wijzigen. Schuif de balk naar links om de transparantie te vergroten.

**Lijnbreedte (pt)** Typ het vak **Lijnbreedte** of gebruik de pijlen omhoog om de breedte van de lijn te wijzigen.

## Type opsglb

De lijndopstijl verandert hoe het einde van de regel eruit ziet. Selecteer een type in het menu Omlaag trekken om de lijndopstijl te wijzigen.

## Lid worden voor tekst

De stijl van de lijnjoinjoin verandert hoe twee lijnen worden samengevoegd. Selecteer een type in het menu Omlaag trekken om de stijl voor lijnjoin te wijzigen.

## Streepjestype

De streepjesstijl bepaalt of de lijn vast of onderbroken is. Selecteer een type in het menu Omlaag trekken om de streepjesstijl te wijzigen.

## Lijnspringen inschakelen

Hiermee tekent u een boog op het snijpunt van een connector en andere connectoren. Optie om het hele document in te schakelen, vindt u in het dialoogvenster Pagina

# Tekenstijl

**Lettertype** Klik op de lijst **Lettertype** naar beneden om uit verschillende lettertypen te selecteren en andere kenmerken van uw tekst te wijzigen.

## **Tekengrootte**

Typ het vak **Tekstgrootte** bewerken of gebruik de pijl-omhoog om de tekengrootte te wijzigen.

## **Vet, cursief en onderstrepen**

Klik op de knop **Vet**, **Cursief** of **Onderstrepen** om de tekststijl te wijzigen.

## **Tekstkleur**

Klik op het kleurvak naast de knoppen tekststijl om de kleur van de tekst te wijzigen.

## **Uitlijning**

Klik op de uitlijningsknoppen om de tekstuitlijningen te wijzigen.

# Pijlkop

Selecteer de connector door erop te klikken.

Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Pijl** om de opties voor pijlpuntstijl weer te geven.

Selecteer het type pijlpunt uit een van de uittrekdozen.

Wijzig de grootte van de pijlkop door de diabalken te slepen.

# Grafieken maken

**Grafiek** De grafiekmakingsfunctie is een intuïtieve tool die gebruikers helpt bij het maken van boeiende grafiekvisuals op de meest handige en creatieve manier mogelijk.

U kunt een bestaande sjabloon selecteren samen met de andere voorbeelden van grafiektypen bij het maken van een nieuw project, of u kunt beginnen met een leeg diagram en uw grafiektypesymbolen kiezen onder de werkbalk van het grafiekmenu.

## Sjabloon

Hier selecteert u bestaande grafieksjablonen. Het wordt automatisch weergegeven in de lijst met sjablonen en voorbeelden wanneer u een leeg diagram maakt. U kunt ook een voorbeeldsjabloon selecteren onder de werkbalk van het grafiekmenu.

## Gegevens importeren

Hier kunt u een CSV-bestand uploaden om grafiekgegevens te laden. U kunt deze optie vinden in het grafiekmenu op de werkbalk.

Als het gaat om CSV-bestanden, moeten de getalwaarden samen met de reeks worden geplaatst.

- A1 (kolom a, rij 1) moet altijd een waarde hebben.
- Op de eerste rij moeten de categorienamen beginnen met B, C enzovoort.
- In de eerste kolom begint de serienaam op 2, 3, enzovoort.
- Alle gegevens moeten in overeenstemming met de categorieën worden geplaatst.

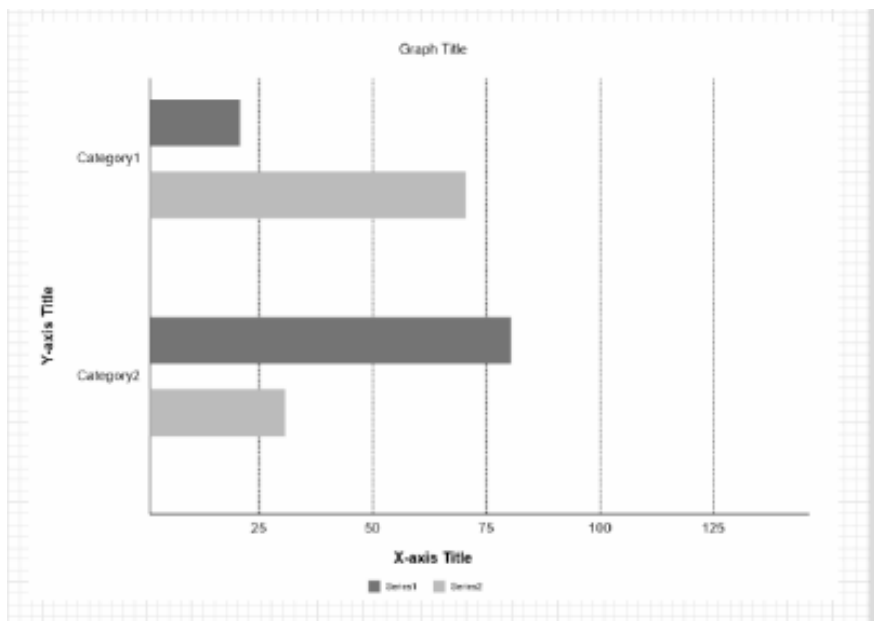
Voor meer informatie over dit aspect, zie de onderstaande tabel:

	A	B	C	D	E
1	Categories	Category1	Category2		
2	Series1	20	80		
3	Series2	70	30		
4					

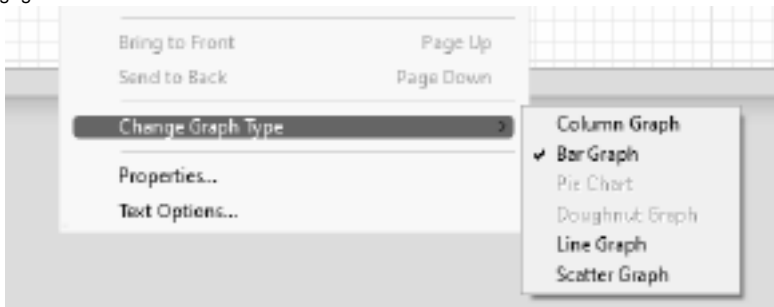
Ervan uitgaande dat de

opgegeven indeling is gevolgd, moet de grafiek er als volgt uitzien bij het importeren van het CSV-bestand:





U kunt het grafiektype handmatig wijzigen door met de rechtermuisknop op de grafiek zelf te klikken en vervolgens "Grafiektype wijzigen" in de lijst te selecteren, zoals hieronder wordt weergegeven:



Gege

vens bewerken

Hier kunt u uw huidige grafiekgegevens invoeren en aanpassen. Het is ook te vinden langs de andere opties op de werkbalk van het grafiekmenu.

Er zijn twee aspecten die u kunt aanpassen: **categorie** en **serie**.

Onder het categorielabel kunt u maximaal 12 aangepaste labels hebben. Onder de seriegegevens kunt u uw gegevens handmatig invoeren in overeenstemming met het aantal categorieën en een lijstnaam per reeks invoeren. Het wijzigen van de kleur die de visuals van uw gegevens moet vertegenwoordigen, is ook mogelijk.

#### **Titel**

Klik op deze optie om de titel van de grafiek toe te voegen of te bewerken. U kunt het lettertype, de kleur, de grootte, de oriëntatie, enz. wijzigen door de titeleditor in te schakelen.

#### **Sleutel**

Schakel deze optie in om de grafiektoetsen weer te geven of te verbergen. De grafiektoetsen vertegenwoordigen de naam en de kleur die je per serie hebt gekozen.

#### **Waarde**

Schakel deze optie in om de grafiekwaarden weer te geven of te verbergen. Dit zijn de getallen van de werkelijke gegevens die worden weergegeven door de visuals.

#### **As**

Schakel deze optie in om de x-as- en y-astitels in uw grafiek weer te geven of te verbergen.

#### **Schakelaar**

Schakel deze optie in om de plaatsingen van de rij en de kolom van uw grafiek te wijzigen. Als u de plaatsing van de x- en y-as wijzigt, wordt ook de visuele weergave van uw grafiek gewijzigd (verticale staafdiagrammen worden bijvoorbeeld horizontaal weergegeven wanneer de schakeloptie wordt ingeschakeld).

### **Lettertype**

Deze optie is vergelijkbaar met de titeleditor. Maar als u deze optie in- of uit- of uit- wordt de lettertype-eigenschappen voor de geselecteerde teksten in de hele grafiek weergegeven.

### **Achtergrond**

Als u deze optie inwisselt, wordt de achtergrondkleur van uw huidige grafiek gewijzigd. U kunt uw eigen aangepaste kleur kiezen onder de vulkleureditor. Uw achtergrondkleur kan transparant, effen, lineair verloop of radiaal verloop zijn. Het dekkingsniveau voor de achtergrondkleur kan ook worden aangepast.

# Transformatiesymbool

## Pop-upvenster objecttransformatie-eigenschap

Met het pop-upvenster voor objecttransformatie u symbooltransformatienummers (positie, dimensie en rotatie) intypen.

Klik met de rechtermuisknop op een symbool of een groep symbolen en klik vervolgens op **eigenschappen** om het contextmenu weer te geven.

Selecteer tabblad **Transformeren** en dan u:

Typ de **rotatiegraden** om de rotatiehoek van het symbool te wijzigen.

### Objectpositie:

- Typ de **horizontale positie** om de horizontale uitlijning van het symbool te wijzigen.
- Typ de **verticale positie** om de verticale uitlijning van het symbool te wijzigen.

### Objectdimensie:

- Typ de **hoogte om** de hoogte van het symbool te wijzigen.
- Typ de **breedte** om de breedte van het symbool te wijzigen.

# Hulpmiddelen voor de regeling

## Bestelregeling

- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Aan voor** om het geselecteerde object naar voren te brengen.
- Klik op de werkbalk Van het tabblad Start op **Aan om** het geselecteerde object naar achteren te verzenden.

# Liniaal en hulplijnen

**Liniaal** De liniaal wordt weergegeven aan de boven- en linkerrand van de weergave. Het geeft de afstand in millimeters weer vanaf de linkerbovenhoek van de eerste pagina.

**Richtlijnen** Hulplijnen kunnen worden gemaakt door **met links** op de liniaal boven of links van het scherm te klikken en de lijn naar een locatie in het document te slepen.

Een hulplijn naar **links verplaatsen** Klik op de regel en sleep deze naar een nieuwe locatie.

Als u alle hulplijnen wilt verbergen, **drukt u met de rechtermuisknop** op de regel en selecteert u **Alle hulplijnen verbergen**. Gidsen tonen/verbergen kan ook via **Ctrl + H**.

Als u alle hulplijnen wilt verwijderen, **drukt u met de rechtermuisknop** op de regel en selecteert u **Alle hulplijnen verwijderen**.

Hulplijnen kunnen op een rasterlijn worden uitgelijnd door **Magnetisch uitlijnen** in te schakelen voordat de hulplijn wordt verplaatst.

Het belangrijkste doel van de hulplijnen is om een extra door de gebruiker gedefinieerde regel te bieden waarop de gebruiker objecten kan uitlijnen.

# Afbeeldingen afdrukken en exporteren

## Afdrukken

Als u alle pagina's wilt afdrukken, selecteert u **Bestand->Snel afdrukken** of selecteert u het werkbalkitem **Snel afdrukken** of gebruikt u de sneltoetscombinatie **Ctrl + P**

Alle symbolen en connectoren worden afgedrukt, widgets op het scherm en markeringen niet.

Als u een voorbeeld van de afdruk wilt bekijken, selecteert u **Bestand>Afdrukken** of selecteert u het item **Afdrukwerkbalk**.

## Afbeeldingen exporteren

Als u een afbeelding van uw project wilt exporteren, selecteert u **Bestand>Afbeelding exporteren**. Stel de resolutie in voor de geëxporteerde afbeeldingen, blader naar de locatie die u wilt opslaan en selecteer het bestandstype dat u wilt opslaan. Je keuzes zijn .bmp, .jpg, .png, .svg, .psd, .tga, .tif, .wbmp, .ras, .jp2, .pcx, .gif, .emf en .pnm.

## PDF exporteren

Als u uw project als PDF wilt exporteren, selecteert u **Bestand>PDF exporteren**.

# Herstel automatisch opslaan en crashen

## Automatisch opslaan

Elke minuut slaat ClickCharts automatisch het gewijzigde, niet-opgeslagen bestand op in een map met automatisch opslaan. Wanneer u ClickCharts sluit en als het diagram normaal is gesloten, worden de bestanden in de map automatisch opslaan automatisch verwijderd.

Automatisch opslaan kan worden ingeschakeld/uitgeschakeld via het dialoogvenster Opties. Het interval van het opslaan van bestanden kan ook worden ingesteld vanuit het dialoogvenster. Het dialoogvenster Opties is toegankelijk vanaf de werkbalk: selecteer het

tabblad **Bewerken** en selecteer vervolgens de knop **Opties** of in het menu: **Bestand->Opties**.

## Herstel van de crash

Als ClickCharts vastloopt of het diagram niet normaal is gesloten, blijven de bestanden in de map automatisch opslaan en worden ze automatisch geopend de volgende keer dat ClickCharts wordt uitgevoerd. Automatisch geopende automatisch opgeslagen bestanden worden verwijderd zodra ze zijn gesloten. Als u het herstelde bestand wilt behouden, klikt u op het menu Bestand en selecteert u **Opslaan als** om het op te slaan in een andere map en bestandsnaam.

De map automatisch opslaan kan worden gevonden door het pad (Map gebruikersdocumenten)->"ClickCharts"->"AutoSave" te volgen. Automatisch opgeslagen bestanden hebben '.automatisch opslaan' ingevoegd na de normale bestandsnaam. Als u een automatisch opgeslagen bestand wilt herstellen, verplaatst u het naar een andere map en wijzigt u de naam met een ClickCharts-extensie (.ccd). Vermijd het openen van bestanden in de map automatisch opslaan, omdat ze worden verwijderd wanneer ClickCharts normaal wordt afgesloten.



# Sneltoetsen

## Symbol of actie

Alt	
Nieuw	Ctrl+N
Nieuwe Blank	Ctrl+B
Open	Ctrl+O
Sluiten	Ctrl+W of Ctrl+F4
Volgende tabblad	Ctrl+Tab
Vorig tabblad	Ctrl+Shift+Tab
Opslaan	Ctrl+S
Opslaan als	Ctrl+Shift+S
Opties	Ctrl+Shift+O
Snel afdrukken	Ctrl+P
Afsluiten	Alt + F4
Alles selecteren	Ctrl+A
Knippen	Ctrl+X
Kopiëren	Ctrl+C
Plakken	Ctrl+V
Ongedaan maken	Ctrl+Z
Opnieuw	Ctrl+Y
Dubbele	Ctrl+D
Vinden	Ctrl+F
Geselecteerde objecten centreren	Ctrl+Shift+C
Groep	G
Groepering	Shift +G
Lock	L
Ontgrendelen	Shift +L
H-Scroll	Shift + Muiswiel
V-Scroll	Muiswiel
Zoom	Ctrl +Muiswiel
Inzoomen	Ctrl++
Uitzoomen	Ctrl+-
Pan	Spatiebalk + Muisklik en sleep
Fullscreen	Alt + Enter
Huidige bewerking annuleren en aanwijzergereedschap selecteren	Esc
Verwijderen	Verwijderen
Naar voren	Pagina omhoog
Naar achteren	Pagina omlaag
Help	F1 F1
Tekst	T
Tekenstijl	F
Vet	Ctrl + B(Tijdens het typen van tekst)
Cursief	Ctrl + I(Tijdens het typen van tekst)
Onderstrepen	Ctrl + U(Tijdens het typen van tekst)
Vulstijl	D
Lijnstijl	S
Pijl	A

<b>Zoompositie</b>	Z
<b>Gidslijnen weergeven / verbergen</b>	Ctrl +
<b>Rechte connector</b>	Shift +S
<b>Orthogonale connector</b>	Shift+O
<b>Curve-connector</b>	Shift +C
<b>Orthogonale afgeronde connector</b>	Shift+R
<b>Rechte ja-connector</b>	Shift + Y (Stroomdiagram moet worden geselecteerd)
<b>Rechte geen connector</b>	Shift + N (stroomdiagram moet worden geselecteerd)
<b>Orthogonale Ja-connector</b>	Shift + T (Stroomdiagram moet worden geselecteerd)
<b>Orthogonaal Geen Connector</b>	Shift + H (Stroomdiagram moet worden geselecteerd)
<b>Getrouwde connector</b>	Shift + M (Stamboom moet worden geselecteerd)
<b>Gescheiden connector</b>	Shift + D (Stamboom moet worden geselecteerd)
<b>Eén connector</b>	Shift + E (ER-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Veel connector</b>	Shift + A (ER-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Participatieconnector</b>	Shift + P (ER-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Handmatige informatieconnector</b>	Shift + U (VSM-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Elektronische informatieconnector</b>	Shift + V (VSM-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Gevonden bericht 1-connector</b>	Alt + F (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Gevonden bericht 2-connector</b>	Alt + O (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Retourconnector</b>	Alt + R (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Koppeling 1 Connector</b>	Alt + A (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Aggregatie 1-connector</b>	Alt + E (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Samenstelling 1 Connector</b>	Alt + C (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Afhankelijkheidsconnector</b>	Alt + D (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Generalisatieconnector</b>	Alt + G (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Koppeling 2 Connector</b>	Alt + S (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Connector voor binnenklasse</b>	Alt + I (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Implementatieconnector</b>	Alt + M (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Aggregatie 2-connector</b>	Alt + T (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Samenstelling 2 Connector</b>	Alt + P (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Koppeling 3 Connector</b>	Alt + L (UML-diagram moet worden geselecteerd)
<b>Ankerpunt toevoegen</b>	Ctrl + 1
<b>Ankerpunt verwijderen</b>	Ctrl + 2
<b>Ankerpunt verplaatsen</b>	Ctrl + 3

# NCH Software Suite

Dit is een handige manier om alle software die beschikbaar is van NCH Software te bladeren. U een reeks producten bekijken op type, zoals Audio, Video enzovoort en het product bekijken. Vanaf daar u proberen het product en het zal downloaden en installeren voor u om trial. Als u het product al hebt geïnstalleerd, u op Run It Now klikken en wordt het programma voor u gestart.

Er is ook een lijst met functies voor producten in de categorie. Klik op een functie, zoals 'Een videobestand bewerken', om een product met die mogelijkheid te installeren.

## **Zoeken**

Zoek op onze website naar producten die overeenkomen met zoekwoorden die u typt.

## **Bekijk meer van onze software**

Bekijk onze website voor meer software.

## **Schrijf je in voor onze nieuwsbrief**

U zich abonneren op onze nieuwsbrief voor aankondigingen van nieuwe releases en kortingen.

U zich op elk gewenst moment afmelden.

## **Bekijk de nieuwste kortingen voor aankoop**

Bekijk de nieuwste kortingen die wij aanbieden voor de aankoop van onze producten.

# Licentievoorwaarden voor software

Ons doel is dat iedere gebruiker een succesvolle ervaring heeft met onze software. Wij bieden het u aan op voorwaarde dat u onze licentieovereenkomst voor eindgebruikers aanvaardt.

Deze EULA beperkt onze aansprakelijkheid en wordt beheerst door een arbitrageovereenkomst en een locatieovereenkomst. Lees hieronder verder, deze voorwaarden beïnvloeden uw rechten.

1. De auteursrechten in deze software en elk visueel of audiowerk gedistribueerd met de software, behoren toe aan NCH Software en anderen vermeld in het venster Info. Alle rechten zijn voorbehouden. Installatie van deze software en alle software die met deze software is gebundeld of met Install-on-Demand wordt geïnstalleerd, waaronder snelkoppelingen en startmenumappen, wordt alleen een licentie verleend in overeenstemming met deze voorwaarden. Deze auteursrechten zijn niet van toepassing op creatief werk gemaakt door u, de gebruiker.

2. Door de software te installeren, te gebruiken of te verspreiden stemt u in eigen naam en in naam van uw werkgever of opdrachtgever in met deze voorwaarden. Indien u niet akkoord gaat met deze voorwaarden, mag u deze software niet gebruiken, kopiëren, doorsturen, verspreiden of installeren - stuur de software binnen 14 dagen terug naar de plaats van aankoop om een volledige restitutie te ontvangen

3. Deze software, en alle bijbehorende bestanden, gegevens en materialen, worden verspreid "zoals ze zijn" en zonder garantie, uitdrukkelijk of impliciet, behalve vereist door de wet. Indien u van plan bent deze software te gebruiken voor kritische doeleinden, moet u deze volledig testen voor gebruik, installeer overbodige systemen en verwacht risico.

4. Wij zijn niet aansprakelijk voor enige verlies veroorzaakt door het gebruik van deze software, daarbij inbegrepen, maar niet gelimiteerd tot, bijzondere, incidentele of gevolgschade. Uw rechtsmiddel tegen ons voor alle klachten is beperkt tot het ontvangen van een volledige restitutie van het bedrag dat u voor de software hebt betaald.

5. U mag deze software niet gebruiken in omstandigheden waarin het risico bestaat dat het falen van deze software kan leiden tot lichamelijk letsel of verlies van leven. U mag deze software niet gebruiken als u niet regelmatig een back-up maakt van uw computer, als u geen antivirus- en firewall-software op de computer hebt geïnstalleerd, of als u gevoelige gegevens onversleuteld op uw computer bewaart. U stemt ermee in ons te vrijwaren van alle vorderingen in verband met dergelijk gebruik.

6. U mag het installatiebestand van deze software in zijn volledige ongewijzigde vorm kopiëren of verspreiden, maar u mag in geen geval een software-registratiecode voor een van onze programma's verspreiden zonder schriftelijke toestemming. Indien u toch een registratiecode van de software verspreidt, bent u aansprakelijk voor de betaling van de volledige aankoopprijs voor elke locatie waar het ongeoorloofd gebruik plaatsvindt.

7. Het gebruik van door de software verzamelde gegevens is onderworpen aan de NCH Software Privacyverklaring die het automatisch anoniem verzamelen van gebruiksstatistieken in beperkte omstandigheden toestaat.

8. Rechtskeuze. Als u in de Verenigde Staten woont, is uw relatie met NCH Software, Inc, een Amerikaans bedrijf, en deze overeenkomst wordt beheerst door de wetten en rechtbanken van Colorado. Indien u ergens in de wereld buiten de Verenigde Staten woont, is uw relatie met NCH Software Pty Ltd, een Australisch bedrijf, en deze overeenkomst wordt beheerst door de wetten en rechtbanken van het Australisch Hoofdstedelijk Gebied. Deze rechtbanken hebben voortdurende en exclusieve jurisdictie over elk geschil tussen u en ons, ongeacht de aard van het geschil.

9. Alleen Amerikaanse klanten: Arbitrageovereenkomst en Kwijtschelding Inzake Groepsacties: Indien u in de Verenigde Staten woont, komen NCH Software en u overeen om alle geschillen en claims tussen ons te arbitreren in overeenstemming met de regels en het proces die in de Engelse versie van deze voorwaarden hier worden uiteengezet: [www.nch.com.au/general/legal.html](http://www.nch.com.au/general/legal.html). GELIEVE DEZE VOORWAARDEN ZORGVULDIG TE LEZEN. HET KAN UW RECHTEN BEÏNVLOEDEN. In deze voorwaarden KOMEN U EN NCH OVEREEN DAT IEDER ENKEL IN UW OF ZIJN ENIGE INDIVIDUELE VERMOGEN EN NIET ALS AANKLAGER OF GROEPSLID IN EEN VERMEENDE COLLECTIEVE OF REPRESENTATIEVE PROCEDURE KAN INSTELLEN.

# Schermverwijzingen - E-maildiagram

**Een e-mail verzenden** Met dit dialoogvenster u een e-mail verzenden met uw huidige diagram als bijlage.

## *Om*

Schrijf hier het e-mailadres of mailadres van de ontvanger.

## *Onderwerp*

Dit is de onderwerpregel van de e-mail.

## *Bericht*

Schrijf het lichaam van de e-mail hier. De e-mail wordt in platte tekst verzonden, zodat er geen opmaak mogelijk is.

## *Bijlage-indeling*

Kies de bijlageindeling die u voor de bijlage wilt gebruiken.

## *E-mailinstellingen*

Hiermee opent u het dialoogvenster [E-mailinstellingen](#) waarmee u de juiste instellingen kiezen voor het verzenden van e-mails met ClickCharts.

# Schermverwijzingen - Afbeelding exporteren

Het dialoogvenster Afbeelding exporteren wordt weergegeven voordat u de locatie selecteert waar u een afbeelding van het diagram opslaat. In dit dialoogvenster geeft u de kwaliteit op van de afbeelding die wordt opgeslagen. Standaard is de resolutie ingesteld op 72 DPI, wat geschikt is voor het lezen op de meeste computerschermen. Als u van plan bent uw diagram af te drukken, u een waarde tussen 240 en 300 invoeren voor de beste resultaten. Een hogere resolutie resulteert in een groter afbeeldingsbestand.

Het effect van het niet gebruiken van een achtergrondkleur is afhankelijk van de uitvoerindeling. Voor afbeeldingsindeling die transparantie ondersteunt, bijvoorbeeld PNG-indeling, wordt de achtergrond transparant terwijl er geen achtergrondkleur wordt gebruikt. Anders wordt de witte achtergrond gebruikt.

## **Resolutie**

Uitvoerbeeldresolutie (DPI).

## **Marge**

Ruimte aan de rand van de afbeelding in pixels.

## **Transparante**

Klik hier om de achtergrond in te stellen op transparant.

## **Kleur**

Klik hierop om de kleur te selecteren die moet worden gebruikt als achtergrondkleur.

# Scherm verwijzingen - Send Email Dialog

## Stuur een e-mail

Het dialoogvenster E-mail verzenden verzendt automatisch een e-mail. E-mailinstellingen moeten worden ingesteld voordat een e-mail kan worden verzonden. Als u dit nog niet hebt gedaan, wordt u gevraagd om uw e-mailinstellingen voordat u doorgaat.

## E-mail opties

- Verzenden naar
- Voer het e-mailadres(sen) van de ontvangers in. Plaats een komma tussen elk e-mailadres.
- Onderwerp
- Alle tekst die in dit veld wordt ingevoerd, wordt weergegeven als het onderwerp van de e-mail.
- Lichaam
- Alle tekst die in dit vak wordt ingevoerd, wordt weergegeven als de hoofdtekst van de e-mail.
- Voettekst
- Alle tekst die in dit vak wordt ingevoerd, wordt helemaal aan het einde van de e-mail weergegeven. Hiervoor kan een aankoop nodig zijn om het wijzigen ervan mogelijk te maken.
- Instellingen
- Als u op deze knop klikt, wordt het dialoogvenster E-mailinstellingen geopend, waar wijzigingen kunnen worden aangebracht in de e-mailserver, het verzendadres, enz.



# Scherm verwijzingen - Color Picker Dialog

## **Dialogvenster Kleurkiezer**

De kleurkiezer is verdeeld in meerdere delen, met verschillende manieren beschikbaar om een kleur te kiezen:

### **Kleur visueel aanpassen**

De bovenste helft van het dialoogvenster bestaat uit 2 gekleurde vakken, een waarmee u elk punt in een 256 x 256 vierkant en de andere die werkt als een lange schuifregelaar te kiezen. Welke kleuren in deze twee vakken worden weergegeven, is afhankelijk van welke keuzerondje is geselecteerd (zie hieronder), maar in alle gevallen verandert de positie van de schuifregelaar de kleuren die beschikbaar zijn in het vierkantvak. Welk punt ook in dat vierkantvak wordt geselecteerd, is de geselecteerde kleur.

### **Aanpassen door RGB of HSV**

Onder de vierkante gekleurde doos, is er een reeks van 6 opties (1 elk voor tint, verzadiging, waarde, rood, groen en blauw) die elk een keuzerondje, een schuifregelaar en een up-down nummerbesturingselement bevat. Als een van de 3 HSV-keuzerondjes is geselecteerd, wordt die waarde weergegeven door de visuele schuifregelaar (zie hierboven), terwijl de andere twee waarden de assen van het vierkante kleurvak zijn. De besturingselementen werken op dezelfde manier als een van de RGB-keuzerondjes is geselecteerd. U deze waarden ook aanpassen met de schuifregelaars naast de labels, evenals de omhoog/omlaag besturingselementen naast de schuifregelaars. Elke aanpassing van deze waarden zal de visuele besturingselementen bijwerken en elke aanpassing van deze visuele besturingselementen zal deze waarden bijwerken.

### **Geselecteerde kleur**

De geselecteerde kleur wordt rechts van de BESTURINGSELEMENTEN RGB en HSV weergegeven. Het vak wordt diagonaal gesplitst, met de linkerbovenhoek met het label Nieuw (de kleur die u maakt) en de rechterbenedensectie met het label Huidige (de kleur die al bestaat en blijft worden geselecteerd als u het dialoogvenster annuleert). Daaronder is de Hex-waarde van de geselecteerde kleur (u daar ook een geldige hex-waarde invoeren om de geselecteerde kleur bij te werken). Er is een pipet knop aan de rechterkant van de geselecteerde kleur waarmee u de geselecteerde kleur in te stellen door bemonstering overal op het bureaublad.

### **Door de gebruiker gedefinieerd kleurenpalet**

Onder aan het dialoogvenster vindt u een reeks van 12 gekleurde rechthoeken naast een knop met de titel Instellen op Staal. Deze omvatten het door de gebruiker gedefinieerde kleurenpalet en stellen u in staat om uw eigen aangepaste kleuren te maken en op te slaan (deze blijven bestaan, zelfs wanneer ClickCharts is gesloten) uw eigen aangepaste kleuren. Als u de kleur van een staal wilt instellen, selecteert u dat staal eerst door erop te klikken. Kies vervolgens de gewenste kleur en klik ten slotte op de knop Instellen op staal. U vervolgens een van de opgeslagen kleuren laden door simpelweg op dat staal te klikken.

# Scherm verwijzingen - Select Template

ClickCharts bevat verschillende sjablonen om u op weg te helpen. U het dialoogvenster Sjablonen openen door op **Nieuw** op de werkbalk Start. Als u een sjabloon wilt selecteren, selecteert u een map in de lijst aan de linkerkant en klikt u vervolgens op een sjabloon aan de rechterkant om deze te selecteren. Klik **OK** om de sjabloon te openen voor bewerking. Beschikbare sjablonen zijn de volgende:

## **Stroomdiagrammen**

- Taxi boeken - Swimlane
- Consensus besluitvorming
- Creditcardbetaling
- Stroomdiagramsjabloon
- Front Office Operations - Swimlane
- Wervingsproces
- Multi Department Flowchart
- Goedkeuring van de verkoop

## **UML-diagrammen**

- Activiteitendiagram
- Klassediagram
- Use Case Diagram

## **ER-diagrammen**

- Database
- Diagram - Bibliotheekbeheersysteem
- Diagramsjabloon

## **Gegevensstroomdiagrammen**

- Sjabloon voor gegevensstroomdiagrammen
- Verkiezingen
- Orderverwerking

## **Organigrammen**

- Organigram - Business
- Org Chart Template - High School
- Sjabloon organigram

## **Venn Diagrammen**

- Activiteit Venn Diagram
- Marketing Venn Diagram
- Venn Diagram

## **Diagramdiagrammen blokkeren**

- Algemeen communicatiesysteem
- Von Neumann architectuur

## **Brainstormdiagrammen**

- Ondernemingsplan
- Eetplan
- Examenvoorbereiding
- Graad 6 Spraakvoorbereiding
- Leiderschapskwaliteiten

## **Mind map Diagrammen**

- Loopbaanoriëntatie
- Estate planning
- Handhaving brandveiligheid
- Mindmap

- Persoonlijke doelen
- Schoolmagazine
- Reisroute
- Soorten Engels
- Webinar UX
- Website

### **BPMN-diagrammen**

- BPMN - Facturering
- BPMN - Factuur
- BPMN - Payroll
- BPMN - Aankoop

### **Stamboomdiagrammen**

- Mijn familie (familiegrafiek 1)
- Four Generation Family Tree (Family Chart 2)
- Four Generation Family Tree (Family Chart 3)
- Vooroudergrafiek (familiegrafiek 4)
- Stamboomkaart (familiegrafiek 5)
- Mijn familie (familiegrafiek 6)
- Kinship Diagram

### **Elektrische diagrammen**

- Schematisch diagram 1
- Schematisch diagram 2
- Schematisch diagram 3
- Schematisch diagram 4
- Bedradingsdiagram
- Motorcontrol Circuit

### **Visgraatdiagrammen**

- Visgraatdiagram 1
- Visgraatdiagram 2
- Visgraatdiagram 3
- Visgraatdiagram 4

### **Netwerkdigrammen**

- Cisco Network - Call Center
- Cisco Network - Multi-user
- Cisco Network - Tweeregelige telefoon

### **VSM-diagrammen**

- VSM - Banklening
- VSM - Boodschappen bezorgen
- VSM - Lean Business

### **Processtroombdiagrammen**

- PFD - Engineering Process Flow 1
- PFD - Engineering Process Flow 2
- Proces flow 1
- Proces flow 2

### **Leiding- en instrumentatiediagrammen**

- PID - Ontzwellende ketelinstallatie
- PID - Rankine Cyclus

### **Bellendiagrammen**

- Bubble - Medewerkerstevredenheid
- Bubble - Interieur
- Bubble - Verkoopgrafiek

## **Wireframediagrammen**

- Android - Alarm
- Android - E-mail
- Android - Registratie
- Android - Instellingen
- Website - E-commerce 1
- Website - E-commerce 2
- Website - Nieuws
- Website - Registratie
- Website - Prototype
- Windows - Instellingen 1
- Windows - Instellingen 2
- Windows - Uploads
- iOS - iPad
- iOS - iPhone

## **Scheikunde Diagrammen**

- Scheikunde 1
- Scheikunde 2
- Scheikunde 3
- Scheikunde 4

## **Waarschijnlijkheid Boom**

- Waarschijnlijkheid Boom 1
- Waarschijnlijkheid Boom 2
- Waarschijnlijkheid Boom 3

## **Grafieken**

- Staafdiagram 1
- Staafdiagram 2
- Kolom Grafiek 1
- Kolom Grafiek 2
- Donut Grafiek 1
- Donut Grafiek 2
- Lijngrafiek 1
- Lijngrafiek 2
- Cirkelgrafiek 1
- Cirkelgrafiek 2
- Strooiperceel 1
- Strooiperceel 2

## Schermbalk verwijzingen - Print Preview

Met het dialoogvenster Afdrukvoorbeeld u afzonderlijke pagina's bekijken voordat u afdrukt, paginagrootte instellen, afdrukstand instellen, bloeding instellen, het diagram op één pagina aanpassen en het afdrukken van lege pagina's overslaan. U ook op **Pdf...** om uw grafiek op te slaan als een .pdf-document. Als u dit dialoogvenster wilt openen, selecteert u **Bestand>Afdrukken** of selecteert u het werkbalkitem **Afdrukken**.

# Scherm verwijzingen - Opties ~ Algemene

## Opstarten

### Welkomstdialoogvenster weergeven bij het opstarten

Dialoogvenster Welkom inschakelen/uitschakelen bij het opstarten van toepassingen.

### Automatisch opslaan

#### Automatisch opslaan inschakelen

Automatisch opslaan inschakelen/uitschakelen.

#### Interval automatisch opslaan (minuten):

Interval automatisch opslaan in enkele minuten.

### Standaardbestandsnaam

#### Opnieuw instellen

Bestandsnaam opnieuw instellen naar standaard: Untitled + achtervoegsel 'autonummer'

#### Automatisch nummer opnieuw instellen

Het achtervoegsel automatisch nummer opnieuw instellen op 0

**Let op:** Uittijnen kan worden in- of uitgeschakeld door op het magneetpictogram in de rechterbenedenbalk van het hoofdvenster te klikken (naast het zoombesturingselement), of kan worden overschreven tijdens het plaatsen van een object of roteren door op de Shift-toets te drukken en te houden.

# Scherm verwijzingen - Opties ~ Bladzijde

## **Paginaweergave weergeven**

Geef het canvas weer als pagina's in plaats van oneindige rasterlijnen.

## **Grootte:**

Het paginaformaat dat een vooraf gedefinieerd standaard papierformaat is.

## **Oriëntatie:**

De afdrukstand die Staand of Liggend is.

## **Bloeden:**

Paginaafloop wordt gebruikt bij het afdrukken van het diagram. Een kleine hoeveelheid overlapping aan de rand van elke tegel maakt het gemakkelijk om aangrenzende tegels na het afdrukken samen te voegen en maakt het mogelijk om de pagina's bij te snijden om afdrukfouten te corrigeren.

## **Schub:**

Schalen wordt gebruikt om het afgedrukte formaat van een reeds ontworpen grafiek te wijzigen. Als u de schaal instelt, worden de lijnbreedte en teksthoogte gewijzigd, maar pas op dat uw diagram niet onleesbaar wordt.

## **Alle lijnsprongen inschakelen**

Lijnsprongen zijn de bogen die worden getekend wanneer een connector andere connectoren in het canvas kruist.

## **Diagram aanpassen aan pagina**

Plaats het hele diagram op één pagina bij het exporteren/afdrukken.

# Scherm verwijzingen - Opties ~ Canvas

## **Linialen en rasters**

### **Standaard eenheden:**

Kies uit een lijst van de eenheden die moeten worden gebruikt.

### **Liniaal weergeven**

Geef linialen weer aan de boven- en linkerkant van het canvas.

### **Raster weergeven**

Rasterlijnen weergeven op het canvas.

### **Rastergrootte:**

Voer de afstand tussen rasterlijnen in.

### **Uitlijnenhoek (graden):**

Voer de graden in waarop de draaigreep objecten moet uitlijnen terwijl u draait.

### **Automatisch verbinden**

#### **Nieuw symbool automatisch verbinden inschakelen**

Automatisch een nieuw symbool verbinden met het laatste symbool dat aan het document is toegevoegd, in-/uitschakelen.



# Scherm verwijzingen - Opties ~ Tekst

## **Lettergrootte:**

### **Gebruik altijd de geselecteerde lettergrootte**

Schakel elke vorm van tekstverkleining uit en gebruik altijd de geselecteerde lettergrootte.

### **Het formaat van tekst wijzigen wanneer het formaat van de vorm wordt aangepast**

De grootte van de tekst automatisch wijzigen/uitschakelen wanneer de hoogte of breedte van de vorm wordt gewijzigd.

### **Tekst automatisch vergroten om de vorm te passen**

Schakel automatisch het formaat van de tekst in of uit zodat deze binnen de vorm past. Het formaat van tekst wijzigen is alleen van toepassing wanneer u het formaat van het symbool met de tekst wijzigt.

## **Standaardlettertype-eigenschappen**

### **Tekengrootte:**

Standaardlettertypegrootte selecteren in symbolen of connectors

### **Lettertype:**

Standaardlettertype selecteren in symbolen of connectors

### **Kleur:**

Standaardtekstkleur selecteren

### **Opnieuw instellen op standaard**

Lettertype-instellingen terugzetten naar standaardinstelling

### **Toepassen op bestaande tekst**

Nieuwe instellingen toepassen op bestaande teksten

# Scherm verwijzingen - Opties ~ Vorm

## **Standaardlijnkleur:**

De standaardlijnkleur instellen bij het maken van nieuwe symbolen

## **Standaardlijnbreedte:**

De standaardlijnbreedte instellen bij het maken van nieuwe symbolen

## **Standaard streepjestyle:**

Het standaardlijns streepjestyle instellen bij het maken van nieuwe symbolen

## **Opnieuw instellen op standaard**

Instellingen voor vormlijn opnieuw instellen op standaard